

System składu publikacji L^AT_EX

25 września 2016

Spis treści

1	Praca z systemem L ^A T _E X	1
2	Podstawy składu tekstu	2
3	Struktura logiczna i układ strony	2
4	Rozmiary	3
5	Fonty	3
6	Kolor	3
7	Listy	3
8	Tabele	3
9	Grafika	4
10	Odsyłacze	4
11	Elementy pływające	4
12	Symbole i formuły matematyczne	4
13	Własne makra i środowiska	4
14	Spisy	5
15	Beamer	5

1 Praca z systemem L^AT_EX

1. Plik źródłowy, struktura, preambuła, tekst właściwy.
2. Wołanie latex i pdflatex, pliki powstające podczas pracy: DVI, PDF, AUX, LOG, TOC.

3. Alternatywa dla pdflatexa: dvips plus ps2pdf.
4. Zintegrowany edytor: WinShell, LED. Dlaczego DVI jest lepsze w pracy nad tekstem? Okienko komunikatów o błędach.
5. Używanie makr, środowisk i grupowania: specjalne znaczenie znaków `\`, `{}`, konstrukcje `begin/end`.
6. Systematyczne poprawianie błędów.
7. Pakiety, `\usepackage`, opcje pakietów.

2 Podstawy składu tekstu

1. Polszczyzna, kodowanie znaków, pakiety: *inputenc*, *polski*.
2. Znaki specjalne, poor man's polish i inne akcenty. Ligatury.
3. Odstępy między wyrazami, akapit i paragraf, interpunkcja, `\frenchspacing`.
4. Łamanie tekstu, wymuszanie i zapobieganie: `\`, `*`, `\newline`, `\linebreak`, `\nolinebreak`, `\pagebreak`, `\nopagebreak`, `\newpage`, `\clearpage`. Wymuszenie zmiany rozmiaru strony: `\enlargethispage`. Wdowy i bękarty.
5. Dzielenie wyrazów: `\hyphenation`, `\-`. Twarda spacja `~`. Sieroty.

3 Struktura logiczna i układ strony

1. Układ strony dokumentu: nagłówek, stopka, marginesy, tekst właściwy. Tekst wielokolumnowy, pakiet *multicol*.
2. Klasy dokumentów: *article*, *book*, *report*. Opcje rozmiaru papieru, fontów i inne.
3. Styl strony: *empty*, *plain*, *myheadings*. Styl globalny i pojedynczej strony: `\thispagestyle`.
4. Rozdziały, sekcje, podsekcje i paragrafy. Spis treści.
5. Pakiet *titlesec*.
6. Przypisy: `\footnote`.
7. Wyrównanie dwustronne, do lewej i do prawej. Centrowanie, cytaty: `quote`, `quotation` i `verse`.
8. Odstępy poziome i pionowe: `\smallskip`, `\medskip`, `\bigskip`, `\hspace`, `\vspace`, `\hfil`, `\vfil`, itp.

4 Rozmiary

1. Punkt drukarski.
2. Jednostki długości: `pt`, `mm`, `cm`, `in`.
3. Krecha: `\rule`.
4. Pudełka: `parbox`, `mbox`, `makebox`, `\fbox`, `framebox`.

5 Fonty

1. Szerokość, wysokość i głębokość tekstu, linia bazowa (`baseline`) i interlinia.
2. Pięć wielkości charakteryzujących jeden font: układ (zestaw znaków), krój (rodzina), grubość i szerokość, odmiana, rozmiar (stopień i interlinia). Makra: `\fontencoding`, `\fontfamily`, `\fontseries`, `\fontshape`, `\fontsize`, `\selectfont`.
3. Makra `\textXY` oraz `\itshape`, `\scshape`, `\bfseries` itp.
4. Zmiana rozmiaru fontu: `\tiny`, ..., `\Huge`.
5. Środowisko `verbatim` i makro `\verb`.

6 Kolor

1. Pakiety `color` i `xcolor`.
2. Kolory predefiniowane i własne.
3. Kolor tekstu, tła i ramek.

7 Listy

1. Środowisko `itemize`, opcjonalny argument `\item`.
2. Środowisko `enumerate`.
3. Środowisko `description`.
4. Pakiet `enumerate`.

8 Tabele

1. Środowisko `tabular`. Specyfikacja kolumn. Linie pionowe i poziome.
2. Środowisko `longtable`. Specyfikacja nagłówka i stopki.
3. Środowisko `tabularx`. Kolumny typu `X`.

4. Scalanie sąsiednich komórek w poziomie: `\multicolumn` i w pionie: `\multirow` z pakietu *multirow*.
5. Automatyzacja wypełnienia tabel: znaczniki `>`, `<`.
6. Wysokość wiersza, szerokość kolumny, odstępy: znacznik `@`.

9 Grafika

1. Różnica między PNG i JPG.
2. Rozdzielczość oraz ilość informacji zawarta w bitmapie. Rozdzielczość ekranu i drukarska, jednostka DPI.
3. Format EPS, związek z DVI i PDF.
4. Pakiety *graphics* i *graphicx*.
5. Montowanie grafiki: `\includegraphics`, opcje `scale`, `width`, `rotate`.

10 Odsyłacze

1. Mechanizm `\label/\ref`.
2. Odesłanie do strony: `\pageref`.

11 Elementy pływające

1. Środowisko `table` i `figure`.
2. Wymuszanie położenia elementu: `t`, `b`, `h`. Pakiet *float*, znacznik `H`.
3. Podpisy: `\caption`, pakiet *caption*.

12 Symbole i formuły matematyczne

1. Formuły w tekście: `textstyle` i wyśrodkowane: `displaystyle`.
2. Formuły numerowane: środowisko `equation` i odsyłacze `\eqref`.
3. Składanie zwykłych symboli, relacji, operatorów i nawiasów.
4. Pakiety *amssymb* i *amsmath*.

13 Własne makra i środowiska

1. Powtarzalność i łatwa modyfikacja w całym tekście.
2. `\def` i `\newcommand`. Znaczenie znaku `#`.
3. `\newenvironment`

14 Spisy

1. Spis literatury, `\bibitem`, `\cite`. Pakiet *url*.
2. Spis tabel.
3. Spis rysunków.
4. Skorowidz.

15 Beamer

- 1.