Matematyka dyskretna

Mariusz Żynel

11 czerwca 2024

Spis treści

1 Relacje **2**
1.1 Własności 2
1.2 Iloczyn kartezjański 2
1.3 Relacje 3
1.4 Własności relacji 3
1.5 Relacje równoważności i klasy abstrakcji 4

2 Funkcje **7**

3 Równoliczność zbiorów **8**

4 Indukcja matematyczna **9**
4.1 Zasada minimum 9
4.2 Zasada indukcji 10
4.3 Zasada indukcji zupełnej 12
4.4 Zasada maksimum 12

5 Rekurencja **15**
5.1 Ciąg arytmetyczny 16
5.2 Ciąg geometryczny 16
5.3 Silnia 16
5.4 Ciąg Fibonacciego 17
5.5 Wieże Hanoi 18

6 Metody zliczania zbiorów i funkcji **20**
6.1 Zasada mnożenia 20
6.2 Zasada dodawania 21
6.3 Metoda włączania-wyłączania 22
6.4 Zasada szufladkowa Dirichleta 24
6.5 Zliczanie funkcji 25
6.6 Zliczanie podzbiorów 26

7 Permutacje **27**
7.1 Cykle 28
7.2 Transpozycje 29

8 Współczynniki dwumianowe **30**
8.1 Trójkąt Pascala 31
8.2 Dwumiany 32
8.3 Przykłady zastosowań 32

9 Teoria liczb **34**
9.1 Podzielność, NWD, NWW 34
9.2 Algorytm Euklidesa 35
9.3 Liczby pierwsze i rozkład na czynniki pierwsze 36

10 Arytmetyka **37**
10.1 Rozwiązywanie równań modularnych 37
10.2 Chińskie twierdzenie o resztach 39
10.3 Małe twierdzenie Fermata 40
10.4 Twierdzenie Eulera 40

11 Teoria grafów **41**
11.1 Trasy, ścieżki, drogi i cykle 43
11.2 Drzewa 44
11.3 Cykle Eulera 44
11.4 Cykle Hamiltona 45
11.5 Twierdzenia Halla 46
11.6 Twierdzenia Mengera 46

1 Relacje

1.1 Własności

Niech A będzie niepustym zbiorem. Przez W oznaczmy własność, którą mogą mieć elementy ze zbioru A, natomiast

$$W_A = \{a \in A \colon a \text{ ma własność } W\}$$

będzie podzbiorem A elementów o własności W. Własności W jednoznacznie odpowiada zbiór W_A i na odwrót, wybierając dowolny podzbiór elementów ze zbioru A możemy powiedzieć, że to właśnie one mają pewną własność – należą do tego podzbioru. Widzimy wzjemnie jednoznaczną zależność pomiędzy własnością W a zbiorem W_A.

Przykład 1.1. Niech $A = \mathbb{N}$, a W niech oznacza podzielność przez 3. Wówczas

$$W_A = \{0, 3, 6, 9, \ldots\}.$$

1.2 Iloczyn kartezjański

Niech X, Y będą dowolnymi zbiorami. *Iloczyn kartezjański* zbiorów X i Y to zbiór par uporządkowanych

$$X \times Y = \{(x, y) \colon x \in X, y \in Y\}.$$

Przykład 1.2. Niech $X = \{1, 2, 3\}$, $Y = \{\alpha, \beta\}$. Wówczas

$$X \times Y = \{(1, \alpha), (2, \alpha), (3, \alpha), (1, \beta), (2, \beta), (3, \beta)\}.$$

1.3 Relacje

Relacja binarna (dwuargumentowa) to podzbiór iloczynu kartezjańskiego dwóch zbiorów.

Jeśli weźmiemy $A = X \times Y$, to W_A, podobnie jak wyżej, oznacza pewną własność, a zarazem podzbiór, iloczynu kartezjańskiego $X \times Y$. Ten podzbiór, czyli zbiór par o pewnej własności, to właśnie relacja — relacja pomiędzy pierwszą a drugą zmienną w iloczynie kartezjańskim.

Poza relacjami standardowymi, które mają swoje własne oznaczenia, relacje zwykle będziemy oznaczać grecką literą ρ. Także jeśli rozpatrujemy relację ρ pomiędzy elementami zbioru X a elementami zbioru Y, czyli relację w iloczynie kartezjańskim $X \times Y$, to formalnie

$$\rho \subseteq X \times Y.$$

Piszemy

- $(x, y) \in \rho$ i mówimy, że para (x, y) należy do relacji ρ, albo piszemy
- $x \; \rho \; y$ i wtedy mówimy, że element x jest w relacji ρ z elementem y,

dla $x \in X$ oraz $y \in Y$.

Przykład 1.3. Niech $X = \{1, 4, 5\}$, $Y = \{2, 3\}$ oraz

$$\rho = \{(x, y) \colon x + y \text{ jest liczbą parzystą}\}.$$

Wówczas

$$X \times Y = \{(1, 2), (4, 2), (5, 2), (1, 3), (4, 3), (5, 3)\} \quad \text{oraz}$$
$$\rho = \{(4, 2), (1, 3), (5, 3)\}.$$

Mówimy, że relacja $\rho \subseteq X \times Y$ jest określona na zbiorze $X \times Y$. Jeśli $Y = X$, to wówczas $\rho \subseteq X^2$ i mówimy krótko, że relacja ρ jest określona na zbiorze X.

1.4 Własności relacji

Rozważamy relację $\rho \subseteq X \times X$ dla dowolnego zbioru X.

zwrotność Relacja ρ jest zwrotna, wtw., gdy dla każdego $x \in X$ zachodzi $x \; \rho \; x$. Innymi słowy, zwrotność relacji oznacza, że każdy element jest w relacji ze sobą.

symetria Relacja ρ jest symetryczna, wtw., gdy dla dowolnych $x, y \in X$ jeśli $x \; \rho \; y$, to $y \; \rho \; x$. Intuicyjnie, symetria relacji oznacza, że możemy zamienić x z y w parze (x, y) o ile w ogóle $(x, y) \in \rho$. Tak więc kolejność występowania elementów w relacji nie ma tutaj znaczenia.

antysymetria Relacja ρ jest antysymetryczna, wtw., gdy dla dowolnych $x, y \in X$ jeśli $x \ \rho \ y$ oraz $y \ \rho \ x$, to $x = y$. Tak więc antysymetria relacji oznacza, że kolejność występowania różnych elementów w relacji jest istotna. To znaczy, że dla $x \neq y$ albo $x \ \rho \ y$, albo $y \ \rho \ x$, albo nie zachodzi ani jedno, ani drugie.

przechodniość Relacja ρ jest przechodnia, wtw., gdy dla dowolnych $x, y, z \in X$ jeśli $x \ \rho \ y$ oraz $y \ \rho \ z$, to również $x \ \rho \ z$.

1.5 Relacje równoważności i klasy abstrakcji

Relacja binarna jest *relacją równoważności*, gdy jest zwrotna, symetryczna i przechodnia.

Przykład 1.4. Niech X = zbiór wszystkich ludzi (o jasno określonej płci). Dla $x, y \in X$ określamy relację ρ w następujący sposób

$$x \ \rho \ y \iff x \text{ jest tej samej płci co } y.$$

- *zwrotność*
  Zawsze człowiek x jest tej samej płci co x, tzn. $x \ \rho \ x$, więc relacja jest zwrotna.
- *symetria*
  Jeśli człowiek x jest tej samej płci co człowiek y, to również na odwrót, y jest tej samej płci co x. Zatem relacja ρ jest symetryczna.
- *przechodniość*
  Załóżmy, że człowiek x jest tej samej płci co y oraz, że y jest tej samej płci co z. Wówczas wszyscy x, y i z są tej samej płci, w szczególności x jest tej samej płci co z. Zatem relacja ρ jest przechodnia.

Pokazaliśmy, że relacja ρ jest relacją równoważności.

Przykład 1.5. Niech X = zbiór wszystkich ludzi. Dla $x, y \in X$ określamy relację ρ w następujący sposób

$$x \ \rho \ y \iff x \text{ jest tego samego wzrostu co } y.$$

- *zwrotność*
  Człowiek x jest tego samego wzrostu co x, tzn. $x \ \rho \ x$.
- *symetria*
  Jeśli człowiek x jest tego samego wzrostu co y, to również na odwrót, y jest tego samego wzrostu co x.
- *przechodniość*
  Załóżmy, że człowiek x jest tego samego wzrostu co y oraz, że y jest tego samego wzrostu co z. Wówczas wszyscy x, y i z są tego samego wzrostu, w szczególności x jest tego samego wzrostu co z.

Tutaj również pokazaliśmy, że relacja ρ jest relacją równoważności.

Przykład 1.6. Niech X = zbiór wszystkich ludzi. Dla $x, y \in X$ określamy relację ρ w następujący sposób

$$x \,\rho\, y \iff x \text{ jest niższy od } y.$$

- *zwrotność*
  Żaden człowiek nie jest niższy od samego siebie, więc ta relacja nie jest zwrotna.

- *symetria*
  Jeśli człowiek x jest niższy od y, to nie na odwrót, y nie jest niższy od x. Zatem relacja ρ nie jest symetryczna.

- *przechodniość*
  Załóżmy, że człowiek x jest niższy od y oraz, że y jest niższy od z. Wówczas x jest niższy od z i widać, że relacja jest przechodnia.

Ta relacja ρ nie jest relacją równoważnością.

Zauważmy, że w przykładzie 1.4 relacja ρ dzieli wszystkich ludzi na kobiety i mężczyzn. Formalnie zbiór X został podzielony na dwa podzbiory: podzbiór X_1 kobiet oraz podzbiór X_2 mężczyzn. Podzbiory te mają dwie istotne własności. Po pierwsze $X_1 \cap X_2 = \emptyset$, czyli są one *rozłączne*. Po drugie $X_1 \cup X_2 = X$, czyli w sumie dają cały zbiór X.

Mówimy, że rodzina $X_1, X_2, \ldots$ (niekoniecznie skończona) podzbiorów zbioru X jest *podziałem*, gdy $X = X_1 \cup X_2 \cup \ldots$ oraz $X_i \cap X_j = \emptyset$ dla $i \neq j$, czyli gdy w sumie daje cały zbiór X oraz elementy rodziny są parami rozłączne.

Można powiedzieć, że w zbiorze X wszystkich, różnych od siebie ludzi wyabstrachowaliśmy dwie cechy, które powodują, że cały zbiór X rozpada się na dwa podzbiory kobiet i mężczyzn. Z punktu widzenia relacji ρ wszystkie kobiety są nierozróżnialne i wszyscy mężczyźni są nierozróżnialni.

W przypadku relacji równoważności mówimy czasem, że x *przystaje* do y, zamiast mówić, że x jest w relcji z y. Podkreślamy w ten sposób, że x i y są dla tej relacji nierozróżnialne.

Każda relacja równoważności ρ na zbiorze X wyznacza jednoznacznie podział zbioru X na parami rozłączne podzbiory, które w sumie dają X. Podzbiory te nazywamy *klasami abstrakcji*. Elementy w jednej klasie abstrakcji przystają do siebie — są ze soba w relacji ρ. Elementy z różnych klas abstrakcji nie są w relacji ρ.

Zauważmy, że klasa abstrakcji jest jednoznacznie wyznaczona przez dowolny element z tej klasy. Taki element nazywamy *reprezentantem* klasy. Dla elementu $x \in X$ klasa abstrakcji wyznaczona przez x to zbiór

$$[x]_\rho = \{y \in X \colon x \,\rho\, y\}.$$

Przykład 1.7. Niech $X = \mathbb{N} \times \mathbb{N}$. Dla $x = (m_1, n_1), y = (m_2, n_2) \in X$ określamy relację ρ w następujący sposób

$$x \,\rho\, y \iff (m_1, n_1) \,\rho\, (m_2, n_2) \iff m_1 + n_2 = n_1 + m_2,$$

czyli, gdy suma skrajnych zmiennych jest taka sama jak suma zmiennych w środku.

- *zwrotność*
  Niech $x = (m, n) \in X$. Oczywiście $m + n = n + m$ bo dodawanie dla liczb naturalnych jest przemienne. To oznacza, że $(m, n)\ \rho\ (m, n)$, czyli $x\ \rho\ x$.

- *symetria*
  Niech $x = (m_1, n_1), y = (m_2, n_2) \in X$. Załóżmy, że $x\ \rho\ y$, to znaczy, że $m_1 + n_2 = n_1 + m_2$. Przestawmy składniki w pierwszej sumie i zamieńmy strony równości, dostaniemy $m_2 + n_1 = n_2 + m_1$. Z określenia ρ mamy

  $$(m_2, n_2)\ \rho\ (m_1, n_1),$$

  co oznacza, że $y\ \rho\ x$.

- *przechodniość*
  Niech teraz $x = (m_1, n_1), y = (m_2, n_2), z = (m_3, n_3) \in X$. Zakładamy, że $x\ \rho\ y$ oraz $y\ \rho\ z$. Z definicji ρ to daje

  $$m_1 + n_2 = n_1 + m_2 \qquad \text{oraz} \qquad m_2 + n_3 = n_2 + m_3.$$

  Przenieśmy wyrazy o tych samych indeksach na jedną stronę w każdej z obu równości. Dostajemy

  $$m_1 - n_1 = m_2 - n_2 \qquad \text{oraz} \qquad m_2 - n_2 = m_3 - n_3.$$

  Zauważmy, że zamiast słowa „oraz” możemy wstawić znak „=”, czyli

  $$m_1 - n_1 = m_3 - n_3,$$

  co po przestawieniu wyrazów daje

  $$m_1 + n_3 = n_1 + m_3.$$

  Ta równość z określenia ρ oznacza, że $(m_1, n_1)\ \rho\ (m_3, n_3)$, czyli $x\ \rho\ z$.

Relacja ρ jest relacją równoważności. Wyznaczmy teraz kilka klas abstrakcji naszej relacji ρ:

$$\begin{aligned}
[(1,3)]_\rho &= \{(0,2), (1,3), (2,4), \ldots\} \\
[(1,2)]_\rho &= \{(0,1), (1,2), (2,3), \ldots\} \\
[(2,1)]_\rho &= \{(1,0), (2,1), (3,2), \ldots\}
\end{aligned}$$

Klasie $[(1,3)]_\rho$ możemy przyporządkować liczbę 2, klasie $[(1,2)]_\rho$ liczbę 1, a klasie $[(2,1)]_\rho$ liczbę -1. Ogólnie klasie $[(m,n)]_\rho$ odpowiada wzajemnie jednoznacznie liczba $n - m$, która jest liczbą całkowitą, niekoniecznie naturalną. Inaczej mówiąc, w zbiorze par liczb naturalnych (m, n) wyabstrachowaliśmy cechę przystawania tych par, a mianowicie stałą różnicę zmiennych $n - m$ będącą liczbą całkowitą.

Powyższy przykład to konstrukcja liczb całkowitych na zbiorze liczb naturalnych.

Twierdzenie 1.8. *Relacja binarna na zbiorze wyznacza jego podział, wtw., gdy jest ona relacją równoważności.*

Zadanie 1.9. Niech ρ będzie relacją określoną dla liczb naturalnych w następujący sposób:

$$x \rho y \iff x \text{ i } y \text{ dają taką samą resztę z dzielenia przez 5.}$$

Sprawdzić, że relacja ρ jest relacją równoważności. Podać klasy abstrakcji tej relacji o reprezentantach 0, 1 i 4.

Rozwiązanie. W tym zadaniu zbiorem X, na którym określona jest relacja ρ, to znaczy $\rho \subseteq X \times X$, jest zbiór liczb naturalnych, czyli $X = \mathbb{N}$.

Na przykład liczba 7 daje reszty 2 przy dzieleniu przez 5. Matematycy zapisują to $7 \bmod 5 = 2$. Natomiast informatycy zwykle do wyliczenia reszty z dzielenia, czyli żargonowo tak zwanego *modulo*, używają operatora %, typowego np. w języku C. Możemy zatem trochę skrócić zapis definicji naszej relacji ρ w nastepujący sposób:

$$x \rho y \iff x \,\%\, 5 = y \,\%\, 5.$$

Aby ta relacja była relacją równoważności musi być *zwrotna*, *symetryczna* i *przechodnia*.

Czy relacja ρ jest zwrotna? Aby na to pytanie odpowiedzieć musimy sprawdzić, czy dla dowolnego $x \in X$ zachodzi zawsze $x \rho x$. W naszym konkretnym zadaniu, czy $x \,\%\, 5 = x \,\%\, 5$? Oczywiście tak, więc relacja ρ jest zwrotna.

Czy relacja ρ jest symetryczna? Aby na to pytanie odpowiedzieć musimy sprawdzić, czy dla dowolnych $x, y \in X$, jeśli $x \rho y$, to również $y \rho x$. Dla naszego konkretnego ρ pytamy: czy jeśli $x \,\%\, 5 = y \,\%\, 5$, to stąd wynika, że $y \,\%\, 5 = x \,\%\, 5$? Wynik obliczania reszty modulo nie zależy od tego, z której z liczby x czy y najpierw ją policzymy, zatem relacja ρ jest symetryczna.

Czy relacja ρ jest przechodznia? Aby na to pytanie odpowiedzieć musimy sprawdzić, czy dla dowolnych $x, y, z \in X$, jeśli $x \rho y$ oraz $y \rho z$, to również $x \rho z$. Dla naszej relacji pytamy: czy jeśli $x \,\%\, 5 = y \,\%\, 5$ oraz $y \,\%\, 5 = z \,\%\, 5$, to stąd wynika, że $x \,\%\, 5 = z \,\%\, 5$? Nasze założenia można zapisać tak: $x \,\%\, 5 = y \,\%\, 5 = z \,\%\, 5$, co oznacza, że x i z maję tę samą resztę przy dzieleniu przez 5, więc relacja ρ jest przechodnia.

Podsumowując: relacja ρ jest relacją równoważności. Ma zatem sens wyznaczanie jej klas abstrakcji (klas równoważności). W jednej klasie równoważności o reprezentancie x znajdują się wszystki elementy y ze bioru X, dla których $x \rho y$. Dlatego też:

$$\begin{aligned}
[0]_\rho &= \{0, 5, 10, 15, 20, \ldots\}, \\
[1]_\rho &= \{1, 6, 11, 16, 21, \ldots\}, \\
[4]_\rho &= \{4, 9, 14, 19, 24, \ldots\}.
\end{aligned}$$

□

2 Funkcje

Niech X, Y będą dowolnymi, niepustymi zbiorami. Mówi się, że relacja binarna $f \subseteq X \times Y$ jest *funkcją*, gdy

(1) dla każdego $x \in X$ istnieje taki $y \in Y$, że $(x, y) \in f$,

(2) dla dowolnych $x \in X$, $y_1, y_2 \in Y$ jeśli $(x, y_1) \in f$ oraz $(x, y_2) \in f$, to musi być $y_1 = y_2$.

Druga własność funkcji oznacza, że element $x \in X$ jednoznacznie wyznacza element $y \in Y$, który jest z nim w relacji f. Pozwala to dla funkcji f pisać $f(x)$ zamiast y, czyli $f(x) = y$, zamiast $(x, y) \in f$.

Przykład 2.1. Niech $X = \{1, 2, 3\}$, $Y = \{a, b, c, d\}$, $\rho_1, \rho_2 \subseteq X \times Y$ oraz

$$\rho_1 = \{(1, a), (2, b), (1, d)\}, \qquad \rho_2 = \{(1, a), (2, b), (3, d)\}.$$

Relacja ρ_1 nie jest funkcją, bo dla $3 \in X$ nie ma $y \in Y$ takiego, aby $(3, y) \in \rho_1$. Poza tym, 1 jest w relacji z a oraz z d. Relacja ρ_2 jest funkcją.

Zamiast pisać, że $f \subseteq X \times Y$ dla funkcji piszemy $f\colon X \to Y$ i mówimy, że f odwzorowuje zbiór X w zbiór Y.

Funkcja f jest *iniekcją* (jest *różnowartościowa*), gdy dla dowolnych $x_1, x_2 \in X$ jeśli $f(x_1) = f(x_2)$, to musi być $x_1 = x_2$.

Przykład 2.2. Rozważmy funkcję $f\colon \mathbb{R} \to \mathbb{R}$, daną wzorem $f(x) = x+2$. Sprawdzimy, czy jest ona różnowartościowa. Niech $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$. Załóżmy, że $f(x_1) = f(x_2)$. Po podstawieniu do wzoru mamy $x_1 + 2 = x_2 + 2$, co jest prawdą tylko gdy $x_1 = x_2$. To oznacza, że funkcja f jest różnowartościowa.

Przykład 2.3. Funkcja $f\colon \mathbb{R} \to \mathbb{R}$, dana wzorem $f(x) = x^2$ nie jest różnowartościowa bo dla $x_1 = -1$ i $x_2 = 1$ mamy $f(x_1) = 1 = f(x_2)$.

Funkcja f jest *surjekcją* (jest *na*), gdy dla dowolnego $y \in Y$ istnieje taki $x \in X$, że $f(x) = y$.

Przykład 2.4. Funkcja $f\colon \mathbb{R} \to \mathbb{R}$, dana wzorem $f(x) = x^2$ nie jest na (nie jest surjekcją) bo dla $y = -1$ nie ma takiego $x \in \mathbb{R}$ aby $f(x) = x^2 = -1$. Funkcja g dana tym samym wzorem $g(x) = x^2$, ale określona na innym zbiorze $g\colon \mathbb{R} \to (0, \infty)$ jest surjekcją bo dla każdej nieujemnej liczby rzeczywistej y możemy wziąć pierwiastek i równanie $y = x^2$ ma zawsze przynajmniej jedno rozwiązanie: $x = \sqrt{y}$.

W powyższym przykładzie mimo, że obie funkcje mają ten sam wzór i tę samą dziedzinę, to nie są one równe, bo mają różne przeciwdziedziny. Formalnie to są dwie różne funkcje, f nie jest surjekcją, a g jet surjekcją.

Funkcja, która jest jednocześnie iniekcją i surjekcją to *bijekcja*. Przykładem bijekcji jest funkcja z przykładu 2.2. Wystarczy bowiem zauważyć, że jest ona surjekcją, gdyż dla dowolnego $y \in \mathbb{R}$ bierzemy $x = y - 2$ i sprawdzamy, że

$$f(x) = x + 2 = y - 2 + 2 = y.$$

3 Równoliczność zbiorów

Niech X i Y będą dowolnymi zbiorami. Gdy możemy policzyć ile jest elementów w obu zbiorach to tym samym jesteśmy w stanie stwierdzić, czy są one *równoliczne*. Ilość elementów w zbiorze X oznaczamy przez $|X|$. Zatem X i Y są równoliczne, gdy $|X| = |Y|$. Problem pojawia się, gdy w obu zbiorach znajduje się nieskończenie wiele elementów. Wówczas twierdzimy, że zbiory X i Y są równoliczne, gdy istnieje bijekcja $f\colon X \to Y$.

Przykład 3.1. Zbiór $X = \mathbb{N}$ wszystkich liczb naturalnych oraz zbiór $Y = \{n \in \mathbb{N} \colon n = 2k \text{ dla pewnego } k \in \mathbb{N}\}$ parzystych liczb naturalnych są równoliczne bo odwzorowanie dane wzorem $f(x) = 2x$ jest bijekcją z X na Y.

Przykład 3.2. Zbiór $X = \mathbb{N}$ wszystkich liczb naturalnych oraz zbiór $Y = \mathbb{Z}$ wszystkich liczb całkowitych są równoliczne bo odwzorowanie dane wzorem

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x}{2}, & \text{gdy } x \text{ jest parzysta,} \\ -\frac{x+1}{2}, & \text{gdy } x \text{ jest nieparzysta.} \end{cases}$$

jest bijekcją z X na Y.

Zbiór skończony lub równoliczny ze zbiorem $\mathbb{N}$ nazywamy *przeliczalnym*. Przykładem zbioru przeliczalnego jest zbiór wszystkich liczb całkowitych jak to zostało pokazane w 3.1, zbiór wszystkich liczb parzystych $\{2k \colon k \in \mathbb{N}\}$ lub zbiór dzielników liczby 24 czyli $\{1, 2, 3, 4, 6, 8, 12\}$.

Zadanie 3.3. Czy podzbiory $A = (1, \infty)$, $B = (0, 1)$ zbioru liczb rzeczywistych są równoliczne?

Rozwiązanie. Aby wykazać, że w zbiorach A i B jest tyle samo elementów musimy znaleźć bijekcję $f \colon A \to B$. Zauważmy, że jak weźmiemy liczbę ze zbioru A i podzielimy 1 przez tę liczbę, to dostaniemy ułamek ze zbiotu B. Im mniejsza liczba $x \in A$, to $\frac{1}{x}$ jest bliżej 1 w B, im większa liczba $x \in A$, to $\frac{1}{x}$ ląduje bliżej 0 w B.

Wykresem funkcji $\frac{1}{x}$ jest hiberbola z rysunku 1. Funkcja $\frac{1}{x}$ elementom ze zbiorze A przyporządkowuje elementy ze zbiou B. Każda pozioma linia dla $y \in B$ przecina wykres funkcji najwyżej raz, więc f jest iniekcją i przecina wykres przynajmniej raz, zatem f jest surjekcją. Stąd f jest bijekcją.

Skoro mamy bijekcję f ze zbioru A na zbiór B, to te zbiory są równoliczne. □

4 Indukcja matematyczna

4.1 Zasada minimum

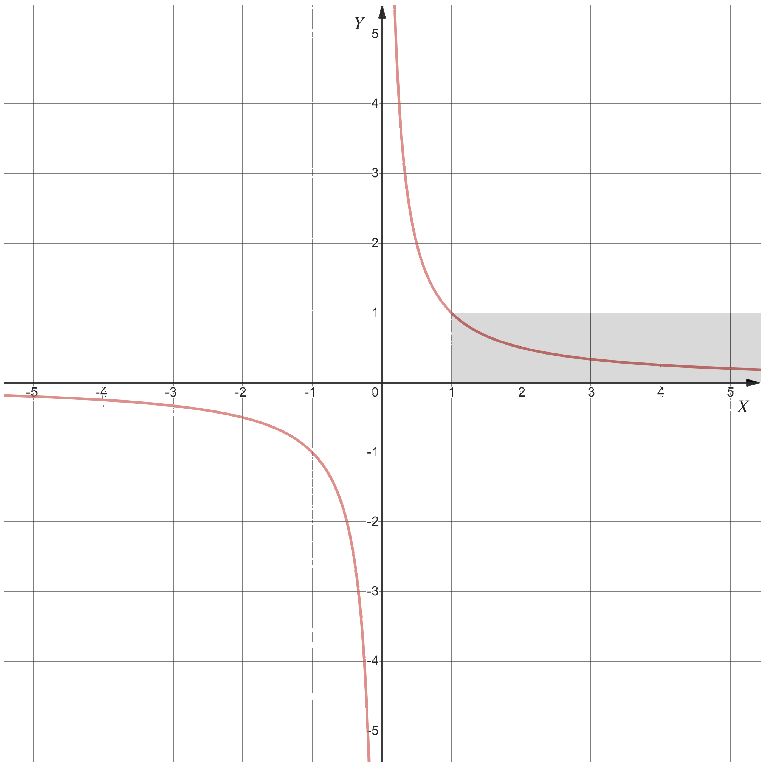
Twierdzenie 4.1. *W każdym niepustym podzbiorze zbioru liczb naturalnych jest element najmniejszy.*

Przykład 4.2. Sprawdzimy, że dla $n \neq 0$, suma początkowych n liczb naturalnych nieparzystych wynosi

$$1 + 3 + 5 + \cdots + (2n - 1) = n^2. \tag{1}$$

Dla $n = 0$ ten wzór nie ma sensu bo możliwa najmniejsza suma liczb naturalnych nieparzystych, występująca z lewej strony w (1), wynosi 1. Dla kilku początkowych wartości n łatwo ten wzór sprawdzić:

$$\begin{aligned} n &= 1 & 1 &= 1^2, \\ n &= 2 & 1 + 3 &= 4 = 2^2, \\ n &= 3 & 1 + 3 + 5 &= 9 = 3^2, \\ n &= 4 & 1 + 3 + 5 + 7 &= 16 = 4^2. \end{aligned}$$



Rysunek 1: Hiperbola, wykres funkcji $f(x) = \frac{1}{x}$.

Nie jest to jednak dowód. Przypuśćmy, że podany wzór nie jest prawdziwy. Rozważmy zbiór

$$S = \{n \in \mathbb{N} \colon 1 + 3 + 5 + \cdots + (2n - 1) \neq n^2\}$$

wszystkich liczb dla, których wzór (1) nie zachodzi. Jest to podzbiór $\mathbb{N}$, a więc korzystając z zasady minimum musi w nim być element najmniejszy, nazwijmy go k. Nie może on być równy 1, 2, 3, 4, bo dla tych wartości sprawdziliśmy, że wzór (1) jest prawdziwy. Tak, czy inaczej dla $k-1$ wzór (1) jest prawdziwy, bo $k-1 \notin S$ jako, że k jest w S elementem najmniejszym. Zatem

$$1 + 3 + 5 + \cdots + (2(k-1) - 1) = 1 + 3 + 5 + \cdots + (2k - 3) = (k-1)^2.$$

Dodajmy do obu stron kolejną liczbę nieparzystą, czyli $2k - 1$. Dostaniemy

$$1+3+5+\cdots+(2k-3)+(2k-1) = (k-1)^2+(2k-1) = k^2-2k+1+2k-1 = k^2,$$

ale to oznacza, że dla k nasz wzór (1) jest prawdziwy. Nasze przypuszczenie było więc fałszywe i wzór (1) jest prawdziwy dla wszystkich liczb naturalnych różnych od 0.

4.2 Zasada indukcji

Twierdzenie 4.3. *Niech $S \subseteq \mathbb{N}$, $n \in \mathbb{N}$ spełniają dwa warunki:*

(i) *$n \in S$ oraz*

(ii) *jeśli $k \in S$, to również $k+1 \in S$.*

Wówszas $\{n, n+1, n+2, \ldots\} \subseteq S$.

Przykład 4.4. Wykażemy, że wzór

$$2n + 1 < 2^n. \tag{2}$$

jest prawdziwy dla $n \geqslant 3$. Niech

$$S = \{k \in \mathbb{N} \colon 2k + 1 < 2^k\}$$

będzie zbiorem wszystkich takich liczb naturalnych, dla których zachodzi wzór (2). Zauważmy, że $n = 3 \in S$ bo

$$2 \cdot 3 + 1 = 7 < 8 = 2^3.$$

Załóżmy teraz, że $k \in S$. Sprawdzimy, czy $k + 1 \in S$. Mamy

$$2(k+1) + 1 = 2k + 1 + 2 < 2^k + 2 \leqslant 2^k + 2^k = 2 \cdot 2^k = 2^{k+1}.$$

Zatem $k + 1 \in S$. Na mocy zasady indukcji $S = \{3, 4, 5, \ldots\}$, co kończy dowód.

Przykład 4.5. Zbadamy dla jakich $n \in \mathbb{N}$ zachodzi wzór

$$n^2 < 2^n. \tag{3}$$

Dla małych n mamy

n	n^2		2^n
0	$0 = 0^2$	$<$	$2^0 = 1$
1	$1 = 1^2$	$<$	$2^1 = 2$
2	$4 = 2^2$	$\not<$	$2^2 = 4$
3	$9 = 3^2$	$\not<$	$2^3 = 8$
4	$16 = 4^2$	$\not<$	$2^4 = 16$
5	$25 = 5^2$	$<$	$2^5 = 32$
6	$36 = 6^2$	$<$	$2^6 = 64$

Tabela 1: Sprawdzenie nierówności (3) dla początkowych liczb naturalnych.

Udowodnimy, że wzór (3) jest prawdziwy dla wszystkich $n \geqslant 5$. Zakładamy, że dla k wzór ten zachodzi. Sprawdzimy, czy zachodzi również dla $k + 1$. Korzystając z naszego założenia i z przykładu 4.4 mamy

$$(k+1)^2 = k^2 + 2k + 1 < 2^k + 2^k = 2 \cdot 2^k = 2^{k+1},$$

co oznacza, że wzór (3) jest prawdziwy dla $k + 1$.

4.3 Zasada indukcji zupełnej

Twierdzenie 4.6. *Niech $S \subseteq \mathbb{N}$, $n \in \mathbb{N}$ spełniają warunek:*

(i) *jeśli $n, n+1, n+2, \ldots, k \in S$, to $k+1 \in S$.*

Wówszas $\{n, n+1, n+2, \ldots\} \subseteq S$.

Przykład 4.7. Mamy prostokątną czekoladę złożoną z $n = ab$, gdzie $0 < a, b$, kwadratowych kawałków. Przez ułamanie rozumiemy rozcięcie wzdłóż linii pomiędzy kawałkami, tak aby dostać dwa prostokątne kawałki. Ile razy trzeba ułamać czekoladę, aby rozdzielić jej wszystkie kawałki?

Stosując zasadę indukcji zupełnej pokażemy, że trzeba wykonać $n-1$ ułamań.

Najmniejsze możliwe a i b to $a = b = 1$. Zatem najmniejsza czekolada składa się z $n = ab = 1$ kawałków i do jej podzielenia wystarczy $n - 1 = 0$ ułamań.

Zgodnie z zasadą indukcji zupełnej rozważmy zbiór

$$S := \{n \in \mathbb{N} \colon \text{dla prostokątnej czekolady o } n \text{ kawałkach potrzeba } n-1 \text{ ułamań}\}$$

i załóżmy, że $\{0, 1, 2, \ldots, k\} \subseteq S$. Pokażemy, że $k+1 \in S$. Gdy czekolada ma $k+1$ kawałków, to pierwsze ułamanie podzieli ją na dwa prostokąty złożone z odpowiednio k_1 i k_2 kawałków, przy czym $k_1 + k_2 = k+1$ oraz $1 \leqslant k_1, k_2$. Zauważmy, że $k_1, k_2 \in S$, to znaczy, że aby połamać te mniejsze kawałki potrzeba odpowiednio $k_1 - 1$ oraz $k_2 - 1$ ułamań. W sumie, od początku, wykonaliśmy więc

$$1 + k_1 - 1 + k_2 - 1 = (k+1) - 1$$

ułamań, co kończy dowód.

4.4 Zasada maksimum

Twierdzenie 4.8. *W każdym niepustym i ograniczonym z góry podzbiorze zbioru liczb naturalnych jest element największy.*

Zadanie 4.9. Sprawdź, że dla każdej liczby naturalnej $n > 0$ zachodzi:

$$1^3 + 3^3 + 5^3 + \cdots + (2n-1)^3 = n^2(2n^2 - 1). \tag{4}$$

Rozwiązanie. Sprawdzimy wartości lewej strony L oraz prawej strony P naszego równania (4) dla początkowych liczb naturalnych > 0. Wyniki znajdują się w tabeli 2.

n	L	P
1	1^3	$1^2(2 \cdot 1^2 - 1) = 1$
2	$1^3 + 3^3 = 28$	$2^2(2 \cdot 2^2 - 1) = 28$
3	$1^3 + 3^3 + 5^3 = 153$	$3^2(2 \cdot 3^2 - 1) = 153$

Tabela 2: Lewa i prawa strona równania (4) dla początkowych liczb naturalnych.

Załóżmy teraz, że nasze równanie (4) jest prawdziwe dla jakiejś liczby k, to znaczy:

$$1^3 + 3^3 + 5^3 + \cdots + (2k-1)^3 = k^2(2k^2-1). \tag{5}$$

Pokażemy, że to równanie zachodzi także dla $k+1$ czyli, że:

$$1^3 + 3^3 + 5^3 + \cdots + \big(2(k+1)-1\big)^3 \stackrel{?}{=} (k+1)^2\big(2(k+1)^2-1\big). \tag{6}$$

W tym celu w (6) ujawnijmy z lewej strony wyraz przedostatni, czyli k-ty:

$$L = \underbrace{1^3 + 3^3 + 5^3 + \cdots + (2k-1)^3}\,+\big(2(k+1)-1\big)^3. \tag{7}$$

Pierwszych k składników sumy w (7) to lewa strona równania (5). Wykorzystajmy założenie indukcyjne wstawiając zamiast tych k składnikow prawą stronę równania (5). W ten sposób dostajemy:

$$L = k^2(2k^2-1) + \big(2(k+1)-1\big)^3. \tag{8}$$

Po przeliczeniu:

$$L = k^2(2k^2-1) + \big(2(k+1)-1\big)^3 = 2k^4 + 8k^3 + 11k^2 + 6k + 1. \tag{9}$$

Przeliczmy teraz prawą stronę w (6):

$$P = (k+1)^2\big(2(k+1)^2-1\big) = 2k^4 + 8k^3 + 11k^2 + 6k + 1. \tag{10}$$

Lewa i prawa strona w (6) są sobie równe, więc (6) jest prawdziwe. Zastosowaliśmy krok indukcyjny i wykazaliśmy, że nasze równanie (4) jeśli jest prawdziwe dla k to również i dla $k+1$. Tak więc, skoro (4) jest prawdziwe dla $n=1$, to jest prawdziwe dla wszystkich liczb naturalnych $n>0$. □

Zadanie 4.10. Udowodnij, że dla dowolnej liczby naturalnej $n>0$,

$$5 \mid n^5 - n. \tag{11}$$

Rozwiązanie. Musimy znaleźć taką liczbę całkowitą x, że

$$n^5 - n = 5x \tag{12}$$

dla dowolnej liczby $n>0$. Sprawdzimy, czy taka liczba x istnieje dla początkowych, małych n. Rozwiązania są w tabeli 3.

n	n^5-n	x
1	0	0
2	30	6
3	240	48

Tabela 3: Rozwiązania równania (12) dla początkowych liczb naturalnych.

Załóżmy, że równanie (12) ma rozwiąznie dla pewnej liczby k. Istnieje wtedy pewna liczba całkowita y taka, że

$$k^5 - k = 5y. \tag{13}$$

To jest nasze założenie indukcyjne. Pokażemy, że nasze równanie (12) ma również rozwiązanie dla $k+1$. To znaczy, musimy znaleźć taką liczbę całkowitą z, aby

$$(k+1)^5 - (k+1) \stackrel{?}{=} 5z. \tag{14}$$

Przeliczmy lewą stronę tego równania:

$$\begin{aligned}(k+1)^5 - (k+1) &= k^5 + 5k^4 + 10k^3 + 10k^2 + 5k + 1 - k - 1\\ &= \underline{k^5} + 5k^4 + 10k^3 + 10k^2 + 5k\underline{-k}\\ &= 5y + 5k^4 + 10k^3 + 10k^2 + 5k\\ &= 5(y + k^4 + 2k^3 + 2k^2 + k) = 5z.\end{aligned}$$

Wyrazy podkreślone to lewa strona równania (13) i zamiast nich wstawiamy $5y$. Korzystamy w tym miejscu z założenia indukcyjnego. Natomiast dalej, wyrażenie w nawiasie to w końcu jakaś liczba całkowita zależna od y i k, ale jednak. To jest właśnie nasze szukane z.

Pokazaliśmy, że dla $n = 1$ równanie (12) ma rozwiązanie oraz, że jeśli dla $n = k$ równanie to ma rozwiązanie, to również dla $n = k + 1$. Na mocy indukcji równanie (12) ma rozwiązania dla wszystkich liczb naturalnych $n > 0$. □

Zadanie 4.11. Udowodnij, że dla dowolnej liczby naturalnej $n > 0$,

$$30 \mid n^5 - n. \tag{15}$$

Rozwiązanie. Zauważmy, że

$$\begin{aligned}n^5 - n &= n(n^4 - 1)\\ &= n(n^2 - 1)(n^2 + 1) =\\ &= n(n-1)(n+1)(n^2+1)\\ &= (n-1)n(n+1)(n^2+1).\end{aligned}$$

Jakie n by nie było to zawsze $(n-1)$, n, $(n+1)$ są trzema kolejnymi liczbami naturalnymi. Jedna z nich musi być zatem podzielna przez 2, a inna, albo ta sama, przez 3. Stąd liczba $n^5 - n$ jest podzielna i przez 2 i przez 3. Z zadania 4.10 wiemy, że liczba $n^5 - n$ jest ponadto podzielna przez 5. Liczby 2, 3, 5 są względnie pierwsze (są pierwsze!) więc $n^5 - n$ musi być podzielna przez ich iloczyn, czyli 30. □

Zadanie 4.12. Udowodnij, że dla dowolnej liczby naturalnej n,

$$8 \mid 11^n - 3^n. \tag{16}$$

Rozwiązanie. Musimy znaleźć taką liczba całkowitą x, że

$$11^n - 3^n = 8x \tag{17}$$

dla dowolnej liczby n. Sprawdzimy, czy taka liczba x istnieje dla początkowych, małych n. Rozwiązania są w tabeli 4.

n	$11^n - 3^n$	x
0	0	0
1	8	1
2	112	14

Tabela 4: Rozwiązania równania (17) dla początkowych liczb naturalnych.

Załóżmy, że równanie (17) ma rozwiąznie dla pewnej liczby k. Istnieje wtedy pewna liczba całkowita y taka, że

$$11^k - 3^k = 8y. \tag{18}$$

To jest nasze założenie indukcyjne. Pokażemy, że nasze równanie (17) ma również rozwiązanie dla $k+1$. To znaczy, musimy znaleźć taką liczbę całkowitą z, aby

$$11^{k+1} - 3^{k+1} \stackrel{?}{=} 8z. \tag{19}$$

Przeliczmy lewą stronę tego równania:

$$\begin{aligned}
11^{k+1} - 3^{k+1} &= 11^k 11 - 3^k 3 \\
&= 11^k(8+3) - 3^k 3 \\
&= 11^k 8 + 11^k 3 - 3^k 3 \\
&= 8 \cdot 11^k + 3(\underline{11^k - 3^k}) \\
&= 8 \cdot 11^k + 3 \cdot 8y = 8(11^k + 3y) = 8z.
\end{aligned}$$

Wyrażenie podkreślone to lewa strona równania (18) i zamiast niego wstawiamy $8y$. Korzystamy w tym miejscu z założenia indukcyjnego. Natomiast dalej, wyrażenie w nawiasie to jakaś liczba całkowita zależna od y i k. To jest właśnie szukane z.

Pokazaliśmy, że dla $n = 0$ równanie (17) ma rozwiązanie oraz, że jeśli dla $n = k$ równanie to ma rozwiązanie, to również dla $n = k + 1$. Na mocy indukcji równanie (17) ma rozwiązania dla wszystkich liczb naturalnych n. □

5 Rekurencja

Ciąg liczbowy o wartościach rzeczywistych to funkcja $a : \mathbb{N} \to \mathbb{R}$. Ciąg liczbowy możemy określić na kilka sposobów:

- poprzez podanie wszystkich jego wyrazów, np. $1, 0, 1, 0, 1, \ldots,$

- poprzez podanie jawnego wzoru w postaci jawnej, np. $a_n = n^2$,
- poprzez podanie przepisu jak tworzyć kolejne wyrazy wykorzystując wyrazy już znane, czyli *rekurencyjnie*.

Mówimy, że ciąg liczbowy a_n, $n \in \mathbb{N}$ jest zadany *rekurencyjnie*, gdy

- dane są jego początkowe wyrazy $a_0, a_1, \ldots, a_k$, gdzie $k \geqslant 0$, oraz
- dana jest reguła pozwalająca wyznaczyć wyraz a_n w zależności od wyrazów $a_0, a_1, \ldots, a_{n-1}$, dla $n > k$.

Typowymi przykładami ciągów rekurencyjnych są ciągi arytemtyczne i geometryczne.

5.1 Ciąg arytmetyczny

Niech a_0 i r będą dowolnymi, ustalonymi liczbami rzeczywistymi. Reguła rekurencyjna

$$a_n = a_{n-1} + r, \quad \text{dla } n \geqslant 1$$

definiuje *ciąg arytmetyczny* o początkowym wyrazie a_0 i *różnicy* r. Wzór w postaci jawnej tego ciągu wygląda następująco:

$$a_n = a_0 + nr$$

dla dowolnego $n \in \mathbb{N}$.

5.2 Ciąg geometryczny

Niech a_0 i q będą dowolnymi, ustalonymi liczbami rzeczywistymi. Reguła rekurencyjna

$$a_n = a_{n-1} \cdot q, \quad \text{dla } n \geqslant 1$$

definiuje *ciąg geometryczny* o początkowym wyrazie a_0 i *ilorazie* q. Wzór w postaci jawnej tego ciągu wygląda następująco:

$$a_n = a_0 \cdot q^n$$

dla dowolnego $n \in \mathbb{N}$.

5.3 Silnia

Rozważmy następujący ciąg rekurencyjny:

$$\begin{aligned} a_0 &= 1, \\ a_n &= n \cdot a_{n-1}, \quad \text{dla } n \geqslant 1. \end{aligned}$$

Wartość n-tego wyrazu tego ciągu nazywa się *silnią* liczby n i oznaczana jest przez $n!$. Zatem postać jawna tego ciągu wygląda następująco:

$$a_n = n!.$$

5.4 Ciąg Fibonacciego

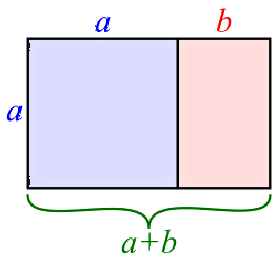
Spośród ciągów rekurencyjnych najsłynniejszym jest chyba *ciąg Fibonacciego*:

$$\begin{aligned} a_0 &= 0, \\ a_1 &= 1, \\ a_n &= a_{n-1} + a_{n-2}, \quad \text{dla } n \geqslant 2. \end{aligned}$$

Każdy wyraz tego ciągu, poza dwoma pierwszymi, jest sumą poprzednich dwóch wyrazów. Postać jawna nie jest trywialna, a mianowicie:

$$a_n = \frac{1}{\sqrt{5}}\left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n\right]. \tag{20}$$

Ciąg Fibonacciego jest ściśle związany ze *złotym podziałem*, czyli podziałem odcinka na dwie części tak, by stosunek długości dłuższej z nich do krótszej był taki sam, jak całego odcinka do części dłuższej (rys. 2).



Rysunek 2: Prostokąt o bokach zachowujących złote proporcje.

Stosunek ten, zwany *złotą liczbą*, oznaczmy przez φ i policzmy z układu równań:

$$\varphi = \frac{a+b}{a} = \frac{a}{b}.$$

Po wyliczeniu $\frac{1}{\varphi} = \frac{b}{a}$ z drugiego równania i podstawieniu do pierwszego uzyskujemy równanie kwadratowe:

$$\varphi^2 - \varphi - 1 = 0,$$

którego pierwiastki to:

$$\varphi_1 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}, \qquad \varphi_2 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}.$$

Przyjmuje się, że $\varphi = \varphi_2 = 1,6180339887\ldots$. Równość (20) można wówczas zapisać w następujący sposób:

$$a_n = \frac{\varphi^n - (1-\varphi)^n}{\sqrt{5}}.$$

Z drugiej strony, złoty podział jest granicą stosunków kolejnych wyrazów ciągu Fibonacciego:

$$\lim_{n\to\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = \varphi.$$

5.5 Wieże Hanoi

Na jednej z trzech wież znajdują się 64 krążki takie, że krążki umieszczone wyżej mają mniejsze promienie. Zadanie polega na przełożeniu wszystkich kążków z pierwszej na trzecią wieżę, przy zachowaniu następujących warunków:

- w jednym ruchu można przenieść tylko jeden krążek,
- większy krążek nigdy nie może leżeć na mniejszym,
- można posługiwać się trzema wieżami.

Ile czasu zajmie przełożenie tych krążków jeśli przyjmiemy, że przełożenie jednego zajmuje sekundę?

Przez a_n oznaczmy liczbę ruchów potrzebnych do przeniesienia n krążków z jednej wieży na drugą. Łatwo sprawdzić, że

$$\begin{aligned} a_0 &= 0, \\ a_1 &= 1, \\ a_2 &= 3, \\ a_3 &= 7. \end{aligned}$$

Już przy $n = 3$ widać regułę rekurencyjną. Oznaczmy kolejne wieże przez A, B, C. Aby przenieść n krążków z A na C:

1. przenosimy $n-1$ górnych krążków z A na B posługując się wieżą C, wymaga to a_{n-1} ruchów,
2. przenosimy dolny, największy krążek z A na C, to jest jeden ruch,
3. przenosimy $n-1$ krążków z B na C posługując się wieżą A, wymaga to a_{n-1} ruchów.

Ostatecznie mamy

$$a_n = a_{n-1} + 1 + a_{n-1} = 2a_{n-1} + 1,$$

i w postaci jawnej

$$a_n = 2^n - 1.$$

Możemy teraz odpowiedzieć na zadane na początku pytanie. Przeniesienie 64 krążków zajmie ponad 3 000 000 000 000 lat. Komputer z procesorem 3GHz wykonywał by to zadanie ponad 1000 lat.

Zadanie 5.1. Oblicz a_5, gdy wiadomo, że

$$a_0 = 1, \quad a_1 = 2, \quad a_n = 2a_{n-1} - a_{n-2} \text{ dla } n \geqslant 2.$$

Rozwiązanie. Aby obliczyć a_5 musimy obliczyć wyrazy wcześniejsze:

$$\begin{aligned} a_2 &= 2a_{2-1} - a_{2-2} = 2a_1 - a_0 = 2 \cdot 2 - 1 = 3, \\ a_3 &= 2a_{3-1} - a_{3-2} = 2a_2 - a_1 = 2 \cdot 3 - 2 = 4, \\ a_4 &= 2a_{4-1} - a_{4-2} = 2a_3 - a_2 = 2 \cdot 4 - 3 = 5, \\ a_5 &= 2a_{5-1} - a_{5-2} = 2a_4 - a_3 = 2 \cdot 5 - 4 = 6. \end{aligned}$$

□

Zadanie 5.2. Dany jest ciąg: $4, 7, 10, 13, \ldots$. Jaki to ciąg? Podaj wzór jawny i rekurencyjny tego ciągu.

Rozwiązanie. Wyraz początkowy to $a_0 = 4$. Różnica między sąsiednimi wyrazami w tym ciągu jest stała i wynosi $7 - 4 = 3$. Jest to więc ciąg arytmetyczny. Zgodnie z podsekcją 5.1 mamy wzór jawny tego ciągu:

$$a_n = 4 + 3n, \quad \text{dla } n \in \mathbb{N}.$$

Kolejny wyraz tego ciągu uzyskujemy dodając 3 do poprzedniego. To sugeruje następujący wzór rekurenycyjny:

$$a_0 = 3, \quad a_n = a_{n-1} + 3 \text{ dla } n \geqslant 1.$$

□

Zadanie 5.3. Dany jest ciąg: $16, 4, 1, \frac{1}{4} \ldots$. Jaki to ciąg? Podaj wzór jawny i rekurencyjny tego ciągu.

Rozwiązanie. Wyraz początkowy to $a_0 = 16$. Iloraz sąsiednich wyrazów w tym ciągu jest stały i wynosi $\frac{4}{16} = \frac{1}{4}$. Jest to więc ciąg geometryczny. Zgodnie z podsekcją 5.2 mamy wzór jawny tego ciągu:

$$a_n = 16 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^n = \frac{16}{4^n}, \quad \text{dla } n \in \mathbb{N}.$$

Kolejny wyraz tego ciągu uzyskujemy dzieląc poprzedni przez 4. To sugeruje następujący wzór rekurenycyjny:

$$a_0 = 16, \quad a_n = \frac{a_{n-1}}{4} \text{ dla } n \geqslant 1.$$

□

Zadanie 5.4. Znajdź wzór jawny ciągu:

$$a_0 = 2, \quad a_1 = 5, \quad a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2} \text{ dla } n \geqslant 2. \tag{21}$$

Poprawność wzoru uzasadnij indukcyjnie.

Rozwiązanie. Szukamy takiego wzoru na kolejne wyrazy ciągu a_n, aby nie zależał od wyrazów poprzednich. W tym celu obliczmy kilka początkowych wyrazów ciągu a_n, aby zobaczyć regularność. Wyniki przedstawiono w tabeli 5. Zauważmy, że początkowe wyrazy ciągu a_n pokrywają się z wyrazami zaproponowanego ciągu b_n danego wzorem jawnym, który nie zależy od wartości wyrazów poprzednich. Wystarczy udowodnić, że

$$a_n = b_n \text{ dla } n \in \mathbb{N}. \tag{22}$$

Zastosujemy dowód poprzez indukcję zupełną. Z tabeli 5 mamy równość dla początkowych wyrazów.

Załóżmy, że równość (22) jest spełniona dla wszystkich $n \leqslant k$, czyli

$$a_0 = b_0, \quad a_1 = b_1, \ldots \quad a_k = b_k. \tag{23}$$

n	$a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2}$	$b_n = 2^n + 3^n$
0	2	$1 + 1 = 2^0 + 3^0$
1	5	$2 + 3 = 2^1 + 3^1$
2	$25 - 12 = 13$	$4 + 9 = 2^2 + 3^2$
3	$65 - 30 = 35$	$8 + 27 = 2^3 + 3^3$

Tabela 5: Początkowe wartości ciągu (21).

To jest nasze założenie indukcyjne.

Pokażemy, że równość (22) jest również spełniona dla $n = k + 1$, tzn.

$$a_{k+1} \stackrel{?}{=} b_{k+1}. \tag{24}$$

Zacznijmy od lewej strony:

$$\begin{aligned}
a_{k+1} &= 5a_{k+1-1} - 6a_{k+1-2} \\
&= 5a_k - 6a_{k-1} && \text{stosujemy założenie indukcyjne (23)} \\
&= 5b_k - 6b_{k-1} && \text{podstawiamy ze wzoru na } b_n \\
&= 5(2^k + 3^k) - 6(2^{k-1} + 3^{k-1}) \\
&= 5(2^k + 3^k) - 6(2^k\frac{1}{2} + 3^k\frac{1}{3}) \\
&= 5 \cdot 2^k + 5 \cdot 3^k - 3 \cdot 2^k - 2 \cdot 3^k \\
&= 2 \cdot 2^k 3 \cdot 3^k = 2^{k+1} + 3^{k+1} = b_{k+1}
\end{aligned}$$

Pokazaliśmy, że dla $n = 0$ równość (22) jest prawdziwa oraz, że jeśli dla $n = k$ równość ta zachodzi, to również zachodzi dla $n = k + 1$. Na mocy indukcji zupełnej równość (22) jest zawsze spełniona. □

6 Metody zliczania zbiorów i funkcji

Licząc samochody na parkingu, komputery w pracowni, albo studentów na wykładzie, zliczanym elementom „przyczepiamy” etykietki z kolejnymi liczbami naturalnymi zaczynając od 1. Gdy wyczerpiemy liczone elementy to ostatnia z przyczepionych etykiet mówi ile w zbiorze jest elementów. Ta procedura to nic innego jak konstrukcja bijekcji f z zadanego zbioru X na podzbiór $\{1, 2, \ldots, n\}$ zbioru $\mathbb{N}$.

Tak więc podstawy formalne do zagadnienia zliczania zbiorów i funkcji już mamy. Zostały one wprowadzone w podrozdziale 3 jako równoliczność zbiorów. Aby policzyć ile dany zbiór X zawiera elementów należy wskazać bijekcję f z X na zbiór, którego ilość elementów znamy.

6.1 Zasada mnożenia

Twierdzenie 6.1 (Zasada mnożenia). *Dla dowolnych zbiorów skończonych A_1, $A_2, \ldots, A_n$ mamy*

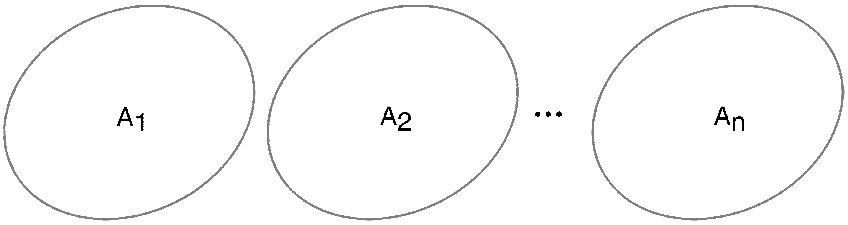
$$|A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n| = |A_1| \cdot |A_2| \cdot \cdots \cdot |A_n|.$$

Przykład 6.2. W turnieju szachowym biorą udział dwie drużyny: czerwonych i niebieskich. Drużyna czerwonych liczy 5 zawodników, natomiast drużyna niebieskich 7 zawodników. Ile różnych indywidualnych pojedynków może być stoczonych, jeśli zawodnicy jednej drużyny nigdy ze sobą nie walczą?

Niech C i N będą zbiorami odpowiednio czerwonych i niebieskich. Każdy pojedynek może być interpretowany jako uporządkowana para (c, n), gdzie $c \in C$, $n \in N$. Zatem liczba pojedynków to liczność zbioru $C \times N$. Z zasady mnożenia 6.1 mamy

$$|C \times N| = |C| \cdot |N| = 5 \cdot 7 = 35.$$

6.2 Zasada dodawania



Rysunek 3: Rodzina parami rozłącznych zbiorów $A_1, A_2, \ldots, A_n$.

Twierdzenie 6.3 (Zasada dodawania)**.** *Dla dowolnych parami rozłącznych zbiorów skończonych $A_1, A_2, \ldots, A_n$ mamy*

$$|A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n| = |A_1| + |A_2| + \cdots + |A_n|.$$

Dowód. Dla $n = 1$ dowód jest trywialny. Dla $n = 2$ załóżmy, że $|A_1| = p$ i $|A_2| = q$. Elementy A_1 możemy ponumerować $1, 2, \ldots, p$, natomiast elementy A_2 ponumerujemy $p + 1, p + 2, \ldots, p + q$. Ponieważ $A_1 \cap A_2 = \emptyset$, więc w A_1 nie ma elementów z A_2 i żaden element nie był numerowany dwukrotnie. Tak więc

$$|A_1 \cup A_2| = p + q = |A_1| + |A_2|.$$

Załóżmy teraz indukcyjnie dla $n = k$, że

$$|A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_k| = |A_1| + |A_2| + \cdots + |A_k|.$$

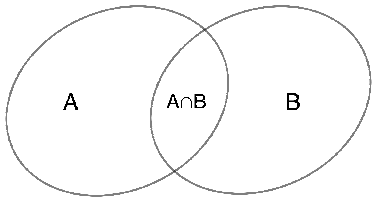
Dla $n = k + 1$ mamy

$$\begin{aligned} |A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_k \cup A_{k+1}| &= |(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_k) \cup A_{k+1}| = \\ &|A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_k| + |A_{k+1}| = |A_1| + |A_2| + \cdots + |A_k| + |A_{k+1}| \end{aligned}$$

ponieważ w A_{k+1} nie ma żadnego elementu ze zbiorów $A_1, A_2, \ldots, A_k$, to znaczy $(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_k) \cap A_{k+1} = \emptyset$ i postępujemy jak dla dwóch zbiorów. □

Przykład 6.4. Powiedzmy, że mamy 5 czerwonych guzików i 7 niebieskich. Zbiór A czerwonych guzików jest rozłączny ze zbiorem B niebieskich guzików. Zatem z zasady dodawania 6.3, aby policzyć ile jest w sumie guzików, czyli w zbiorze $A \cup B$, dodajemy $|A| + |B| = 5 + 7 = 12$.

6.3 Metoda włączania-wyłączania



Rysunek 4: Suma i przekrój dwóch zbiorów.

Twierdzenie 6.5 (Metoda włączania-wyłączania dla dwóch zbiorów)**.** *Dla dowolnych zbiorów skończonych A, B mamy*

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|.$$

Dowód. Zliczając elemety zbioru $A \cup B$ dwukrotnie liczymy te elementy, które występują jednocześnie w A i w B, czyli w $A \cap B$ (rys. 4). Tak więc od sumy $|A| + |B|$ musimy odjąć ilość elementów w przekroju $A \cap B$. □

Dowód można przeprowadzić w oparciu o zasadę dodawania 6.3, gdy zauważymy, że zbiory $A \setminus B$, $A \cap B$ oraz $B \setminus A$ są parami rozłączne, w sumie dają $A \cup B$, oraz

$$|(A \setminus B) \cup (A \cap B)| = |A| \quad \text{i} \quad |(B \setminus A) \cup (A \cap B)| = |B|.$$

Wówczas otrzymujemy

$$\begin{aligned} |A \cup B| &= |(A \setminus B) \cup (A \cap B) \cup (B \setminus A)| = |A \setminus B| + |A \cap B| + |B \setminus A| = \\ &\big(|A \setminus B| + |A \cap B|\big) + \big(|B \setminus A| + |A \cap B|\big) - |A \cap B| = |A| + |B| - |A \cap B|. \end{aligned}$$

Przykład 6.6. U weterynarza spotkała się grupa właścicieli psów i kotów. W tej grupie 10 osób posiada psa, 8 osób posiada kota oraz 3 osoby posiadają i psa i kota. Ile jest osób w tej grupie?

Zadanie wydaje się banalnie łatwe, ale trzeba uważać. Jeśli do właścicieli psów doliczymy właścicieli kotów, to osoby które mają psa i kota zostaną policzone dwukrotnie.

Niech A oznacza zbiór właścicieli psów i niech B oznacza zbiór właścicieli kotów. Wiemy, że $|A| = 10$, $|B| = 8$ i $|A \cap B| = 3$ (porównaj rys. 4). Powinniśmy zastosować wzór z twierdzenia 6.5, czyli

$$|A \cup B| = 10 + 8 - 3 = 15.$$

Osoby, które mają psa i kota są włączane do sumy 10+8 dwa razy – raz jako właściciele psa, drugi raz jako właściciele kota – następnie są one wyłączane poprzez odjęcie 3. W ten sposób te 3 osoby liczone są tylko raz. Stąd wynik 15, nie 18.

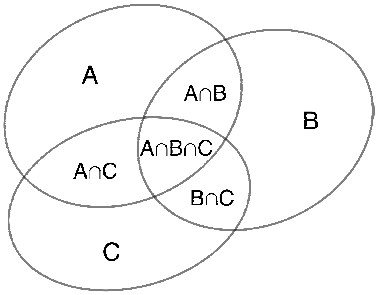
Można tutaj rozumować także trochę inaczej. Mamy 10-3=7 osób, które mają tylko psa, 8-3=5 osób, które mają tylko kota, no i 3 osoby, które mają psa i kota. Zatem cała grupa liczy 7+5+3=15 osób. Zastosowaliśmy tutaj zasadę dodawania z twierdzenia 6.3, bo teraz takie trzy zbiory są parami rozłączne.

Zadanie 6.7. Ile jest liczb podzielnych przez 2 lub 3 w zbiorze $X = \{1, 2, \ldots, 20\}$?

Rozwiązanie. Niech $A = \{x \in X : 2 \mid x\}$ to zbiór liczb w X podzielnych przez 2 i niech $B = \{x \in X : 3 \mid x\}$ to zbiór liczb w X podzielnych przez 3. Wiadomo, że $A = \{2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20\}$, zatem $|A| = 10$, oraz $B = \{3, 6, 9, 12, 15, 18\}$, więc $|B| = 6$. W X są liczby podzielne jednocześnie przez 2 i 3. Ich zbiór to $A \cap B = \{6, 12, 18\}$, czyli zbiór liczby w X podzielnych przez 6. Stosujemy wzór z twierdzenia 6.5, czyli

$$|A \cup B| = 10 + 6 - 3 = 13.$$

□



Rysunek 5: Suma i przekroje trzech zbiorów.

Twierdzenie 6.8 (Metoda włączania-wyłączania dla trzech zbiorów)**.** *Dla dowolnych zbiorów skończonych A, B, C mamy*

$$|A \cup B \cup C| = |A| + |B| + |C| - |A \cap B| - |B \cap C| - |C \cap A| + |A \cap B \cap C|.$$

Dowód. Zliczając elementy zbioru $A \cup B \cup C$ dwukrotnie liczymy elementy, które są dokładnie w dwu z trzech zbiorów, czyli w $A \cap B$, w $B \cap C$ lub w $C \cap A$. Elementy z przekroju $A \cap B \cap C$ najpierw liczymy trzykrotnie, potem trzy razy je usuwamy z $A \cap B$, z $B \cap C$ i z $C \cap A$, tak więc musimy je z powrotem uzupełnić dodając ilość elementów w $A \cap B \cap C$ (rys. 5). □

Zadanie 6.9. W pewnym klubie trenuje 13 osób grających w tenisa, 16 osób grających w siatkówkę i 14 osób grających w koszykówkę. Sposród z nich 4 grają w tenisa i siatkówkę, 6 osób gra w tenisa i koszykówkę, 3 grają w siatkówkę i koszykówkę, a tylko dwie osoby grają we wszystkie trzy gry. Ile osób jest w tym klubie?

Rozwiązanie. Niech

T – zbiór osób grających w tenisa,

S – zbiór osób grających w siatkówkę,

K – zbiór osób grających w koszykówkę.

Zatem $|T| = 13$, $|S| = 16$, $|K| = 14$, $|T \cap S| = 4$, $|T \cap K| = 6$, $|S \cap K| = 3$, $|T \cap S \cap K| = 2$ i na mocy twierdzenia 6.8 mamy

$$|T \cup S \cup K| = 13 + 16 + 14 - 4 - 6 - 3 + 2 = 32.$$

□

6.4 Zasada szufladkowa Dirichleta

Twierdzenie 6.10 (Zasada szufladkowa Dirichleta)**.** *Jeśli n obiektów jest rozmieszczonych w m szufladach i $n > m$, to istnieje szuflada z przynajmniej dwoma obiektami.*

Bardziej formalnie można powiedzieć, że nie istnieje bijekcja ze zbioru o n elementach na zbiór m-elementowy, gdy $n > m$.

Przykład 6.11. W grupie 13 osób muszą być co najmniej dwie osoby, które urodziły się w tym samym miesiącu.

Weźmy bowiem 12 szufladek z nazwami miesięcy i „wkładajmy" do nich osoby, które urodziły się w danym miesiącu. Ponieważ osób jest 13, a szufladek 12, to w jednej z nich muszą być co najmniej dwie osoby.

Przykład 6.12. Pewna grupa osób wita się podając sobie ręce. Nikt nie wita się z samym sobą i żadna para osób nie wita się podwójnie. Czy muszą być dwie osoby, które witały taką samą liczbę osób?

Gdy jest n osób, to każda z nich przywita 0 lub 1 lub 2 lub ... $n-1$ osób. Utwórzmy więc n szuflad z etykietami $0, 1, 2, \ldots, n-1$. W szufladzie z etykietą k umieszczamy osobę, która witała się z dokładnie k innymi osobami. Skoro jest n osób i n szuflad, to z zasadzy szufladkowej niewiele wynika. Przyjrzyjmy się jednak, czy możliwe jest, aby we wszystkich szufladach było po dokładnie jednej osobie. Wówczas zajęte byłyby szuflady pierwsza z etykietą 0 i ostatnia z etykietą $n-1$. Nie jest to możliwe, bo nie może być osoby, która przywitała wszystkie pozostałe i równocześnie takiej, która nie przywitała nikogo. Zatem pierwsza lub ostatnia musi być pusta. W takim razie n osób zajęło co najwyżej $n-1$ szuflad, więc w jednej z nich są co najmniej dwie osoby — takie, które przywitały tę samą liczbę osób.

Powyższy przykład można sformułować bardziej formalnie w języku teorii grafów. Otóż w grafie skończonym o n wierzchołkach bez pętli istnieją co najmniej dwa wierzchołki tego samego stopnia.

Przykład 6.13. Wybierzmy 10 różnych liczb naturalnych $a_1, a_2, \ldots, a_{10}$ spośród $0, 1, 2, \ldots, 100$. Pokażemy, że w zbiorze $\{a_1, a_2, \ldots, a_{10}\}$ można wybrać dwa rozłączne podzbiory, dające tę samą sumę.

Szuflady poetykietujmy liczbami reprezentującymi możliwe sumy liczb w co najwyżej 10-cio elementowych podzbiorach zbioru $\{0, 1, 2, \ldots, 100\}$. Ponieważ największa możliwa taka suma to $91+92+93+\cdots+99+100 = 955$, więc mamy 955 szuflad z etykietami: $0, 1, 2, \ldots, 955$. Zrugiej strony 10-cio elementowy zbiór $\{a_1, a_2, \ldots, a_{10}\}$ ma $2^{10} = 1024$ podzbiory, więc muszą być dwa podzbiory zbioru $\{a_1, a_2, \ldots, a_{10}\}$ o tej samej sumie.

Te dwa podzbiory nie muszą być rozłączne. Jeśli jednak z obu z nich usuniemy wspólne liczby, to pozostałe dalej będą dawać takie same sumy, a powstałe zbiory będą już rozłączne.

Zadanie 6.14. W szufladzie jest 20 sztućców, to znaczy łyżek, noży i widelców. Udowodnij, że znajdziemy tam co najmniej 7 łyżek, lub 10 noży, lub 5 widelców.

Rozwiązanie. Zastosujmy tutaj metodę szufladkową. Tworzymy 3 szufladki: jedną na łyżki, drugą na noże i trzecią na widelce. Załóżmy, że mamy totalnego pecha i nie są spełnione oczekiwania z zadania. To znaczy, że mamy najwyżej 6 łyżek w pierwszej szufladce, najwyżej 9 noży w drugiej i najwyżej 4 widelce w trzeciej. W ten sposób razem mamy najwyżej 6+9+4=19 sztućców. Ale miało ich być 20, więc ten jeden ostatni musi wpaść do którejś z 3 szyfladek. To znaczy, że mamy albo 7 łyżek, albo 10 noży albo 5 widelców. □

Zadanie 6.15. W loterii mamy 49 kul ponumerowanych kolejno: 01, 02, 03,..., 49. Losowanie polega na wybraniu 6 kul. Dlaczego w jednym losowaniu muszą być co najmniej 2 kule z taką samą pierwszą cyfrą?

Rozwiązanie. Stosujemy metodę szufladkową. Tworzymy 5 szufladek: do pierwszej trafiają kule z 0 na początku, do drugiej z 1 na początku, do trzeciej z 2 na początku, do czwartej z 3 na początku i w końcu do piątej z 4 na początku. Kul w jednym losowaniu jest 6 a szufladek tylko 5 więc, zatem w którejś szufladzie muszą wylądować przynajmniej 2 kule. Te dwie kule, lub więcej, będą miały tę samą cyfrę na początku. □

Zadanie 6.16. Piotrek ma w szafie 20 koszul: 4 niebieskie, 7 zielonych i 9 czerwonych. Ile musi wyjąć koszul, aby 4 były tego samego koloru?

Rozwiązanie. Tutaj też stosujemy metodę szufladkową. Tworzymy 3 szufladki: do pierwszej trafiają koszule niebieskie, do drugiej koszule zielone i do trzeciej koszule czerwone. Piotrek może mieć szczęście i wyciągnąć od razu 4 koszule w tym samym kolorze. A jeśli Piotrek ma pecha i za każdym razem wyciąga inny kolor? Wtedy napełni każdą z 3 szufladek trzema koszulami. To daje razem 9 koszul. Kolejna wyciagnięta koszula, czyli dziesiąta, nie wiemy jakiego jest koloru, ale musi trafić do którejś z szufladek. To będzie czwarta koszula w tej szufladce, czyli czwarta tego samego koloru. W takim razie Piotrek musi wyciągnąć przynajmniej 10 koszul, wtedy 4 z nich będą w jednym kolorze. □

6.5 Zliczanie funkcji

Niech X i Y będą dowolnymi zbiorami takimi, że $|X| = n > 0$ oraz $|Y| = m > 0$. Rozważmy dowolną funkcję $f\colon X \to Y$. Ile jest takich funkcji? Aby odpowiedzieć na to pytanie musimy przypomnieć, że funkcja każdemu $x \in X$ przyporządkowuje dokładnie jeden $y \in Y$. Dla ustalonego x możliwych przyporządkowań elementu y jest tyle, na ile sposobów możemy wybrać y z Y, czyli dokładnie m. Z zasady mnożenia 6.1 wynika, że wszystkich funkcji jest

$$\underbrace{m \cdot m \cdot \cdots \cdot m}_{n \text{ razy}} = m^n. \tag{25}$$

Przykład 6.17. Kod PIN złożony jest z 4 cyfr dziesiętnych. Ile jest różnych takich PIN-kodów?

Na każdej z 4 pozycji PIN-kodu umieszczamy jedną z 10 cyfr od 0 do 9. Na pierwszej pozycji mamy 10 możliwości. Na drugiej mamy także 10 możliwości bo wybrana wcześniej cyfra może się powtórzyć. Na trzeciej pozycji jest również 10

możliwości i tak samo na czwartej, ostatniej pozycji. Stąd 10^4 wszystkich możliwych PIN-kodów.

Inaczej mówiąc wybór każdego PIN-kodu to funkcja f ze zbioru $X = \{1, 2, 3, 4\}$ pozycji PIN-kodu w zbiór cyfr $Y = \{0, 1, \ldots, 9\}$. Ze wzoru (25) mamy 10^4 takich funkcji f, co oznacza, że jest 10^4 różnych czterocyfrowych PIN-kodów.

Załóżmy teraz dodatkowo, że $n \leqslant m$. Pytamy ile jest funkcji różnowartościowych $f\colon X \to Y$? Zliczając takie funkcje musimy przypomnieć, że iniekcja różnym argumentom, czyli elementom z X, przyporządkowuje różne wartości, czyli elementy z Y. To znaczy, że jeśli jakiemuś $x_1 \in X$ przyporządkowaliśmy pewien $y_1 \in Y$, to kolejnemu $x_2 \neq x_1$ nie możemy już przyporządkować y_1. Tak więc ilość możliwości wyboru $y \in Y$ dla $x \in X$ zmniejsza się o 1 z każdym przyporządkowaniem y do x. Zgodnie z zasadą mnożenia 6.1 funkcji różnowartościowych jest

$$m(m-1)(m-2)\ldots(m-n+1) = \frac{m!}{(m-n)!}. \tag{26}$$

Przykład 6.18. Ile jest czterocyfrowych PIN-kodów, w których cyfry nie powtarzają się?

Zbiory X i Y są jak w przykładzie 6.17. Tym razem funkcja $f\colon X \to Y$ musi być różnowartościowa bo cyfry nie mogą powtarzać się. Zatem z uwagi na wzór (26) mamy $\frac{10!}{6!} = 5040$ takich PIN-kodów.

Można też na to patrzeć tak. Na pierwsej pozycji PIN-kodu możemy wybrać dowolną z 10 cyfr. Na drugiej pozycji mamy już tylko 9 możliwości bo jedna cyfra została wybrana i nie możemy jej powtórzyć. Na trzeciej pozycji mamy już tylko 8 możliwych do wyboru cyfr. Na czwratej pozycji zostaje nam 7 możliwych cyfr do wyboru. Ostatecznie mamy $10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 = 5040$ takich PIN-kodów, gdzie cyfry nie powtarzają się.

Zadanie 6.19. Na kurs tańca uczęszcza pięciu chłopaków i osiem dziewcząt. Kroki taneczne ćwiczy się parami. Na ile sposobów może być wykonany jeden taniec?

Rozwiązanie. Aby wykonać taniec należy połączyć chłopaków z dziewczynami w pary. Ponieważ chłopaków jest mniej, więc każdy z nich dobiera sobie dziewczynę do pary (inny sposób zobaczymy w zadaniu 8.9). Pierszy z chłopaków może wybrać każdą z ośmiu dziewcząt. Kolejny, drugi ma już do wyboru o jedną mniej, czyli 7. Następnemu, trzeciemu, do wyboru jest jedna z 6 dziewcząt itd.. Ostatniemu, piątemu zostaje wybór jednej z 4 dziewcząt jakie zostały. Podsumowując, mamy razem $8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 = 6720$ możliwości połączenia w pary, czyli wykonania tańca.

Zauważmy, że zliczamy tutaj funkcje różnowartościowe $f\colon X \to Y$, gdzie X to zbiór chłopaków, a Y to zbiór dziewcząt. Interesują nas tylko iniekcje bo żadna z dziewcząt nie może zostać wybrana przez dwóch różnych chłopców. □

6.6 Zliczanie podzbiorów

Niech X będzie dowolnym zbiorem o n elementach. Policzmy ile jest wszystkich podzbiorów w X. W tym celu przez A oznaczmy dowolny podzbiór X. Rozważmy funkcję $f\colon X \to \{0, 1\}$ daną następującym wzorem

$$f(x) = \begin{cases} 0, & \text{gdy } x \notin A, \\ 1, & \text{gdy } x \in A. \end{cases}$$

Taką funkcję f nazywamy *funkcją charakterystyczną* zbioru A.

Zauważmy, że ustalony podzbiór A wyznacza jednoznacznie funkcję f i na odwrót. Gdy mamy funkcję f, która elementom X przyporządkowuje liczby 0 lub 1 to zbiór $A = \{x \in X : f(x) = 1\}$ jest pewnym podzbiorem zbioru X, którego funkcją charakterystyczną jest właśnie f. Zatem podzbiory zbioru X wzajemnie jednoznacznie odpowiadają funkcjom charakterystycznym. Aby więc policzyć podzbiory wystarczy policzyć możliwe funkcje charakterystyczne dla zbioru X, a to już umiemy – patrz podpunkt 6.5. Jeśli przyjmiemy, że $|X| = n$ to dostajemy następujące stwierdzenie.

Stwierdzenie 6.20. *Wszystkich podzbiorów w zbiorze n elementowym jest 2^n.*

Funkcje charakterystyczne i *ciągi binarne* mają wiele wspólnego. Ciąg binarny to ciąg dowolnej długości złożony tylko z cyfr 0,1.

Każdy podzbiór A zbioru $X = \{x_1, x_2 \ldots, x_n\}$ możemy utożsamić z n-elementowym ciągiem binarnym, w którym na i-tym miejscu stoi 1, gdy $x_i \in A$, w przeciwnym razie na i-tym miejscu stoi 0. Na przykład dla $X = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ ciąg 01101 oznacza podzbiór $A = \{2, 3, 5\}$. Z tego wynika, że podzbiorów zbioru n-elementowego jest tyle, co ciągów binarnych długości n, czyli 2^n, bo na każdej z n pozycji takiego ciągu mamy 2 możliwości 0 albo 1.

Ponadto ciągów binarnych długości n, zawierających dokładnie k jedynek jest tyle, co k-elementowych podzbiorów zbioru n-elementowego. Wyznaczeniem ilości k-elementowych podzbiorów w zbiorze n-elementowym zajmiemy się później.

7 Permutacje

Permutacja zbioru skończonego X to bijekcja $f : X \to X$.

Niech $\mathbb{Z}_n$ oznacza zbiór reszt przy dzieleniu przez liczbę n, to znaczy

$$\mathbb{Z}_n = \{0, 1, 2, \ldots, n-1\}.$$

Zbiór permutacji zbioru $\mathbb{Z}_n$ oznaczamy przez S_n. Zbiór n-elementowy ma dokładnie $n!$ permutacji, to znaczy

$$|S_n| = n!.$$

Przykład 7.1. Rozważmy funkcję $\pi : \mathbb{Z}_7 \to \mathbb{Z}_7$ zadaną poniższą tabelą:

n	0	1	2	3	4	5	6
$\pi(n)$	2	3	6	0	4	1	5

Funkcja π jest bijekcją z $\mathbb{Z}_7$ w $\mathbb{Z}_7$, zatem jest permutacją i $\pi \in S_7$.

Zadanie 7.2. Na ile sposobów można ustawić na półce 7 książek?

Rozwiązanie. Jeśli ponumerujemy miejsca na półce od 0 do 6 i książki od 0 do 6, to w tabelce w przykładzie 7.1 mamy jedno z możliwych ustawień. Na miejsu 0 stoi książka 2 itd.. Na pierszym miejscu na półce możemy ustawić jedną z 7 książek, na drugim jedną z 6, na trzecim jedną z 5 itd. Tak więc mamy $7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 =$

7! możliwości. Liczymy tutaj iniekcje jak w zadaniu 6.19, ale to są jednocześnie surjekcje bo ilość miejsc ma półce i książek jest taka sama. Tak więc liczymy bijekcje.

Gdy patrzymy na liczby ze zbioru $X = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ jak na numery miejsc na półce, czy numery książek, to w tym zadaniu liczymy bijekcje $f\colon X \to X$, gdzie $|X| = 7$. Takich bijekcji jest 7!. □

7.1 Cykle

Cykl zbioru n-elementowego X to taka permutacja α zbioru X, dla której

$$\{x, \alpha(x), \alpha^2(x), \ldots, \alpha^{n-1}(x)\} = X,$$

dla dowolnego $x \in X$. Łatwo zauważyć, że jeśli dla pewnego $x_0 \in X$ mamy $\{x_0, \alpha(x_0), \alpha^2(x_0), \ldots, \alpha^{n-1}(x_0)\} = X$, to jest tak dla wszystkich $x \in X$, czyli α jest cyklem na X. Cykl α zbioru X zapisujemy jako

$$(x, \alpha(x), \ldots, \alpha^{n-1}(x))$$

dla dowolnie wybranego $x \in X$.

Przykład 7.3. Rozważmy permutację $\alpha \in S_6$ daną przez tabelę:

n	0	1	2	3	4	5
$\alpha(n)$	3	5	0	1	2	4

Zauważmy, że dla $x_0 = 0$ mamy

$$\{0, \alpha(0) = 3, \alpha^2(0) = 1, \alpha^3(0) = 5, \alpha^4(0) = 4, \alpha^5(0) = 2\} = \mathbb{Z}_6$$

zatem $\alpha = (0, 3, 1, 5, 4, 2)$ jest cyklem.

Dowolną permutację π zbioru X można rozłożyć na rozłączne cykle w sposób następujący:

1. wybieramy dowolny element $x \in X$, który nie jest jeszcze w żadnym cyklu,
2. iterujemy permutację π otrzymując kolejno: $x, \pi(x), \pi^2(x), \pi^3(x), \ldots$ aż do uzyskania $\pi^j(x) = x$,
3. dodajemy do rozkładu cykl $(x, \pi(x), \ldots, \pi^{j-1}(x))$,
4. jeśli w zbiorze X pozostały jeszcze elementy niepokryte przez żaden cykl, to wracamy do pierwszego punktu naszej procedury.

Jeśli permutacja π złożona jest z k rozłącznych cykli, to zapisujemy ją $\pi = (x_0, \ldots)(x_1, \ldots) \ldots (x_{k-1}, \ldots)$, gdzie w kolejnych nawiasach są elementy kolejnych cykli zaczynających się od odpowiednio: $x_0, x_1, \ldots, x_{k-1}$.

Przykład 7.4. Rozważmy jeszcze permutację $\pi \in S_9$:

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$\pi(n)$	2	3	6	0	4	1	5	8	7

Rozkład π na cykle:

- pierwszy cykl: $0, \pi(0) = 2, \pi(2) = 6, \pi(6) = 5, \pi(5) = 1, \pi(1) = 3, \pi(3) = 0$,
- drugi cykl: $4, \pi(4) = 4$,
- trzeci cykl: $7, \pi(7) = 8, \pi(8) = 7$,

Ostatecznie $\pi = (0, 2, 6, 5, 1, 3)(4)(7, 8)$.

TWIERDZENIE 7.5. *Rozkład permutacji na cykle jest jednoznaczny z dokładnością do kolejności.*

Typ permutacji $\pi \in S_n$ to wektor $(c_1, c_2, \ldots, c_n)$, gdzie c_i jest liczbą cykli długości i w rozkładzie π. Zazwyczaj typ permutacji zapisujemy jako

$$[1^{c_1} 2^{c_2} \ldots n^{c_n}],$$

przy czym często pomijamy te wartości, dla których $c_i = 0$.

Permutacja z przykładu 7.4 ma jeden cykl długości 1, jeden cykl długości 2 oraz jeden cykl długości 6, a więc jej typ to $[1^1, 2^1, 6^1]$.

7.2 Transpozycje

Transpozycja to permutacja zbioru n-elementowego X (dla $n \leqslant 2$) typu $[1^{n-2}2^1]$. Innymi słowy, transpozycja dokonuje tylko jednego przestawienia dwóch elementów ze zbioru X.

PRZYKŁAD 7.6. Dla permutacji $\pi \in S_7$ takiej, że:

n	0	1	2	3	4	5	6
$\pi(n)$	0	1	5	3	4	2	6

mamy $\pi = (0)(1)(2, 5)(3)(4)(6) = (2, 5)$, a więc π ma typ $[1^5 2^1]$, co oznacza, że π jest transpozycją.

TWIERDZENIE 7.7. *Dowolny cykl z S_n jest złożeniem $n - 1$ transpozycji.*

Ponieważ, na mocy 7.5 dowolna permutacja jest rozkładalna na cykle, zatem z powyższego twierdzenia wynika, że każda permutacja jest złożeniem transpozycji. W szczególności każda permutacja typu $[1^{c_1} 2^{c_2} \ldots n^{c_n}]$, ma rozkład na co najwyżej $c_2 + 2c_3 + \cdots + (n-1)c_n$ transpozycji.

Permutacja jest *parzysta*, gdy jest złożeniem parzystej liczby transpozycji, natomiast permutacja jest *nieparzysta*, gdy jest złożeniem nieparzystej liczby transpozycji. Znak permutacji π to

$$\operatorname{sign}(\pi) = (-1)^r,$$

gdzie r jest liczbą transpozycji, na które można rozłożyć π.

8 Współczynniki dwumianowe

Wiemy już, że zbiór n-elementowy X ma dokładnie 2^n podzbiorów, tyle ile jest funkcji charakterystycznych podzbiorów. Teraz zajmiemy się pytaniem ile taki zbiór ma podzbiorów o dokładnie k elementach. Rodzinę wszystkich k-elementowych podzbiorów zbioru X będziemy oznaczać przez $\mathcal{P}_k(X)$.

Współczynnik dwumianowy $\binom{n}{k}$ to ilość k-elementowych podzbiorów zbioru n-elementowego, czyli

$$\binom{n}{k} = |\mathcal{P}_k(\mathbb{Z}_n)|.$$

Twierdzenie 8.1. *Dla dowolnych* $0 \leqslant k \leqslant n$

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)!k!}.$$

Dowód. Ustalmy pewien n-elementowy zbiór X, i wybierajmy po kolei k różnych jego elementów, tzn. utwórzmy iniekcję $\mathbb{Z}_k \to X$. Wiemy, że takich iniekcji jest

$$n(n-1)\cdot\dots\cdot(n-k+1) = \frac{n!}{(n-k)!}.$$

W wyniku takiego wyboru, dostajemy wszakże pewien uporządkowany ciąg k elementów zbioru X. Wiele takich ciągów wyznacza ten sam k-elementowy podzbiór zbioru X. Ciągi takie różnią się jedynie kolejnością elementów, a zatem jest ich tyle ile permutacji zbioru k-elemetowego, czyli $k!$. Zatem jest dokładnie

$$\frac{n(n-1)\cdot\ldots\cdot(n-k+1)}{k!} = \frac{n!}{(n-k)!k!}$$

podzbiorów k-elementowych zbioru n-elementowego. □

To samo twierdzenie można dowieść indukcyjnie.

Twierdzenie 8.2. *Dla* $n, k \in \mathbb{N}$ *zachodzi:*

(i) $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1,$

(ii) $\binom{n}{k} = 0,$ *dla* $k > n,$

(iii) $\binom{n}{1} = n,$ *dla* $n > 0,$

(iv) $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k},$ *dla* $n \geqslant k \geqslant 0.$

Dowód. (i) Natychmiastowa konsekwencją faktu, że dowolny zbiór n-elementowy X ma tylko jeden 0-elementowy podzbiór, a mianowicie podzbiór pusty $\emptyset$ i tylko jeden podzbiór n-elementowy, to znaczy cały zbiór X.

(ii) Zbiór n-elementowy nie może mieć podzbiorów o $k > n$ elementach.

(iii) Podzbiorów jednoelementowych jest dokładnie tyle ile elementów w zbiorze.

(iv) Załóżmy, że $n \geqslant k \geqslant 0$. Wówczas k-elementowych podzbiorów A w n-elementowym zbiorze X jest tyle samo co ich $(n-k)$-elementowych dopełnień $X \setminus A$. Innymi słowy funkcja

$$\mathcal{P}_k(X) \ni A \to X \setminus A \in \mathcal{P}_{n-k}(X)$$

jest bijekcją, a więc $|\mathcal{P}_k(X)| = |\mathcal{P}_{n-k}(X)|$. □

Twierdzenie 8.3. *Dla $0 < k \leqslant n$ mamy:*

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}.$$

Dowód. Załóżmy, że $|X| = n$. Po usunięciu ze zbioru X elementu $a \in X$ dostajemy $(n-1)$-elementowy zbiór X'. Niech $A \in \mathcal{P}_k(X)$. Mamy dwie możliwości

1. $a \in A$,
2. $a \notin A$.

W drugim przypadku zbiór A to k-elementowy podzbiór $(n-1)$-elementowego zbioru X', czyli $A \in \mathcal{P}_k(X')$.

W pierwszym przypadku podzbiór A jest jednoznacznie wyznaczony przez swoje pozostałe $k-1$ elementów. To znaczy $A = A' \cup \{a\}$, gdzie $A' \in \mathcal{P}_{k-1}(X')$ i podzbiorów A jest tyle samo co podzbiorów A'. A zatem

$$\binom{n}{k} = |\mathcal{P}_k(X)| = |\mathcal{P}_k(X')| + |\mathcal{P}_{k-1}(X')| = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}.$$

□

8.1 Trójkąt Pascala

Trójkąt Pascala bazuje na własności 8.3 i ustawia liczby w następujący sposób:

- wiersze numerowane są kolejnymi liczbami naturalnymi, $n = 0, 1, 2, \ldots,$
- w każdym wierszu występuje dokładnie $n+1$ liczb, kolejno:

$$\binom{n}{0}, \binom{n}{1}, \binom{n}{2}, \ldots, \binom{n}{n-1}, \binom{n}{n}$$

$$\begin{array}{ccccccccccccc}
 & & & & & & \binom{0}{0} & & & & & & \\
 & & & & & \binom{1}{0} & & \binom{1}{1} & & & & & \\
 & & & & \binom{2}{0} & & \binom{2}{1} & & \binom{2}{2} & & & & \\
 & & & \binom{3}{0} & & \binom{3}{1} & & \binom{3}{2} & & \binom{3}{3} & & & \\
 & & \binom{4}{0} & & \binom{4}{1} & & \binom{4}{2} & & \binom{4}{3} & & \binom{4}{4} & & \\
 & \binom{5}{0} & & \binom{5}{1} & & \binom{5}{2} & & \binom{5}{3} & & \binom{5}{4} & & \binom{5}{5} & \\
\ldots & & \ldots & & \ldots & & \ldots & & \ldots & & \ldots & & \ldots
\end{array}$$

Przesunięcie w wierszach, pozwala wyliczyć $\binom{n}{k}$ jako sumę $\binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$ (por. 8.3) dwu liczb stojących bezpośrednio nad $\binom{n}{k}$.

8.2 Dwumiany

Poniższe twierdzenie wyjaśnia pochodzenie nazwy współczynnika dwumianowego.

Twierdzenie 8.4. *Dla $x, y \in \mathbb{R}$ i $n \in \mathbb{N}$*

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} x^k y^{n-k}.$$

Rozwińmy klika początkowych dwumianów zgodnie z tym twierdzeniem:

$$\begin{aligned}
(a+b)^2 &= a^2 + 2ab + b^2, \\
(a+b)^3 &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3, \\
(a+b)^4 &= a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4.
\end{aligned}$$

8.3 Przykłady zastosowań

Przykład 8.5. Znajdujemy się w mieście zbudowanym na planie prostopadle przecinających się ulic. Ile jest najkrótszych dróg z A do B, gdy B znajduje się na szóstej przecznicy na wschód i na trzeciej przecznicy na północ od A?

Zauważmy, że każda najkrótsza droga biegnie przez dokładnie 9 skrzyżowań (licząc skrzyżowanie w punkcie A i nie licząc skrzyżowania w punkcie B). Na każdym takim skrzyżowaniu musimy podjąć decyzję, czy pójść na wschód czy na północ, przy czym musimy iść dokładnie 3 razy na północ i dokładnie 6 razy na wschód. Zatem liczba najkrótszych dróg z A do B to liczba wyborów spośród 9 skrzyżowań, trzech, na których pójdziemy na północ, bądź 6 na których pójdziemy na wschód. A zatem liczba ta wynosi $\binom{9}{3} = \binom{9}{6} = 84$.

W ogólności załóżmy, że mamy kratkę $m \times n$ i chcemy narysować najkrótszą łamaną po krawędziach kratki łączącą lewy dolny wierzchołek z prawym górnym. Na ile sposobów możemy narysować taką łamaną?

Widzimy, że musimy narysować $m+n$ odcinków jednostkowych, z których dokładnie m jest pionowych i dokładnie n jest poziomych. Zatem jest

$$\binom{m+n}{m} = \binom{m+n}{n} = \frac{(m+n)!}{m!n!}$$

sposobów połączenia dwóch przeciwległych wierzchołków.

Przykład 8.6. Ile rozwiązań ma równanie

$$x_0 + x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7,$$

gdzie x_i są liczbami naturalnymi?

Użyjmy kratki rozważanej w poprzednim przykładzie do połączenia przeciwległych jej rogów. W kratce rozmiaru 4×7 suma poziomych odcinków daje 7 i jest dokładnie 5 takich odcinków, po jednym na każdym poziomie. Jeśli długości tych odcinków oznaczymy odpowiednio przez x_0, x_1, x_2, x_3, x_4, to każda taka droga (łamana) na kratce ustala pewne rozwiązanie naszego równania, i każde rozwiązanie równania wyznacza dokładnie jedną drogę (łamaną).

Inaczej zadanie to możemy rozwiązać korzystając z ciągów binarnych. Zauważmy, że każde rozwiązanie naszego równania możemy utożsamić z ciągiem binarnym:

$$\underbrace{00\ldots0}_{x_0}1\underbrace{00\ldots0}_{x_1}1\underbrace{00\ldots0}_{x_2}1\underbrace{00\ldots0}_{x_3}1\underbrace{00\ldots0}_{x_4},$$

w którym jest razem 7 zer i 4 jedynki, czyli z ciągiem binarnym długości 11, w którym są 4 jedynki.

Zatem istnieje $\binom{7+4}{4} = 330$ rozwiązań naszego równania.

Przykład 8.7. Rozważmy pokratkowaną kartkę wielkości $n \times n$ i policzmy na ile sposobów można w jej wnętrzu narysować prostokąt tak, aby wszystkie jego boki były równoległe do krawędzi kartki?

Zauważmy, że każdy taki prostokąt jest jednoznacznie wyznaczony przez dwie spośród $n+1$ poziomych linii oraz przez dwie spośród $n+1$ pionowych linii. Rzeczywiście, dowolny prostokąt wyznacza dwie linie poziome i dwie pionowe. I na odwrót dowolny wybór linii pozwoli nam nakreślić jednoznacznie prostokąt na kartce.

Poziome linie możemy wybrać na $\binom{n+1}{2}$ sposobów i pionowe linie także na $\binom{n+1}{2}$ sposobów. Zatem taki prostokąt możemy narysować na dokładnie

$$\binom{n+1}{2}^2 = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^2.$$

Ilość	Losujemy	Powtórzenia	Kolejność	Nazwa	Wzór
n	n	nie	tak	permutacje bez powtórzeń	$P_n = n!$
n	n	tak	tak	permutacje z powtórzeniami	$P_n^{n_1\ldots n_k} = \frac{n!}{n_1!\ldots n_k!}$
n	k	nie	tak	wariacje bez powtórzeń	$V_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$
n	k	tak	tak	wariacje z powtórzeniami	$W_n^k = n^k$
n	k	nie	nie	kombinacje bez powtórzeń	$C_n^k = \binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)!k!}$
n	k	tak	nie	kombinacje z powtórzeniami	$\overline{C_n^k} = \frac{(n+k-1)!}{(n-1)!k!}$

Tabela 6: Wzory na permutacje, wariacje i kombinacje.

Poniższe zadanie zostało już wcześniej rozwiązane w 6.19. Teraz rozwiążemy je stosując wsółczynniki dwumianowe.

Zadanie 8.8. Na kurs tańca uczęszcza pięciu chłopaków i osiem dziewcząt. Kroki taneczne ćwiczy się parami. Na ile sposobów może być wykonany jeden taniec?

Rozwiązanie. W rozwiązaniu 6.19 ustawialiśmy chłopaków i dziewczyny w pary w ten sposób, że chłopak wybierał dziewczynę. Teraz załóżmy, że to dziewczyny wybierają chłopaków. Dziewcząt jest 8, a tylko 5 z nich może zatańczyć w jednym tańcu. Wybierzmy zatem najpierw tych 5 szczęściar. Wybieramy 5 z 8 dziewcząt. Możemy to zrobić na $\binom{8}{5}$ sposobów bo tyle jest pięcioelementowych podzbiorów w zbiorze ośmioelementowym. Teraz mamy 5 dziewcząt i 5 chłopaków. Pierwsza ma do wyboru 5 chłopaków, druga 4, trzecia 3, czwarta 2 i ostatniej zostaje jeden ostatni chłopak. To daje $5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$ wyborów. Zauważmy, że to są permutacje zbioru pięcioelementowego (tak jak byśmy ustawiali 5 książek na półce, porównaj zadanie 7.2). Daje to razem $\binom{8}{5}5! = 56 \cdot 120 = 6720$ sposobów. □

Zadanie 8.9. Ile jest 4-cyfrowych liczb naturalnych, w których zapisie występuje jedna cyfra nieparzysta i trzy parzyste?

Rozwiązanie. Mamy tutaj dwa przypadki. Pierwsza cyfra może być parzysta lub nieparzysta. Jeśli jest parzysta to musi być jedną z 2,4,6,8 bo 0 nie może być na początku (wtedy byłaby to liczba 3-cyfrowa). Zatem na pierwszym miejscu mamy $\binom{4}{1}$ możliwości. Na jednym z trzech pozostałych miejsc mamy liczbę nieparzystą. Miejsce to możemy wybrać na $\binom{3}{1}$ sposobów, natomiast sama cyfra jest jedną z $1, 3, 5, 7, 9$, więc mamy $\binom{5}{1}$ możliwości. Pozostałe dwie cyfry są parzyste i możemy je wybrać spośród 0,2,4,6,8. Tak więc na tych dwóch pozostałych miejscach mamy po $\binom{5}{1}$ możliwości. To daje nam razem $\binom{4}{1}\binom{3}{1}\binom{5}{1}\binom{5}{1}^2$ możliwości w pierwszym przypadku.

W drugim przypadku na pierwszym miejscu stoi liczba nieparzysta, któraś spośród 1,3,5,7,9. Mamy tutaj $\binom{5}{1}$ możliwości wyboru. Pozostałe trzy cyfry mają być parzyste. Wybieramy je spośród cyfr 0,2,4,6,8. Zatem na każdym z pozostałych 3 miejsc mamy po $\binom{5}{1}$ możliwości. Razem $\binom{5}{1}^4$.

Ostatecznie mamy $4 \cdot 3 \cdot 5^3 + 5^4$ szukanych liczb. □

9 Teoria liczb

9.1 Podzielność, NWD, NWW

Niech $a, b \in \mathbb{Z}$ i $b > 0$, wtedy istnieją dwie jednoznacznie wyznaczone liczby: iloraz $q \in \mathbb{Z}$ i reszta $r \in \mathbb{N}$, spełniające następujące warunki:

$$a = bq + r \qquad \text{i} \qquad 0 \leqslant r < b.$$

Resztę z dzielenia a przez b zapisujemy jako

$$r = a \bmod b.$$

W wielu językach programowania, na przykład w C, C++, PHP, operacja obliczania reszty z dzielenia to %. Tak więc $r = a \,\%\, b$.

Mówimy, że b dzieli a i piszemy

$$b \mid a \quad \text{wtedy i tylko wtedy, gdy istnieje takie} \quad q \in \mathbb{Z}, \quad \text{że} \quad a = bq.$$

W takim wypadku mówimy też, że a jest podzielne przez b lub b jest dzielnikiem a albo, że a jest całkowitą wielokrotnością b. Innymi słowy, jeśli b dzieli a to reszta z dzielenia a przez b równa jest 0, innymi słowy $a \bmod b = 0$.

Stwierdzenie 9.1. *Dla dowolnych $a, b, c \in \mathbb{Z}$ zachodzi:*

(i) *jeśli $a \mid b$ to $a \mid bc$,*

(ii) *jeśli $a \mid b$ i $b \mid c$ to $a \mid c$,*

(iii) *jeśli $a \mid b$ i $a \mid c$ to $a \mid (b + c)$.*

Dowód. (i) Z założenia wiemy, że istnieje $q \in \mathbb{Z}$ takie, że $aq = b$. Mnożąc obie strony równości przez c dostajemy $aqc = bc$. A więc dla $q' = qc \in \mathbb{Z}$ mamy $aq' = bc$, co z kolei oznacza, że $a \mid bc$.

(ii) Z założenia istnieją $p, q \in \mathbb{Z}$ takie, że $aq = b$ i $bp = c$. Łatwo zauważamy, że dla $q' = pq$ mamy $aq' = apq = bp = c$, czyli $a \mid c$.

(iii) Z założenia istnieją p, q takie, że $aq = b$ i $ap = c$. Dodając stronami ostatnie równości otrzymujemy $a(p + q) = b + c$, czyli $a \mid b + c$. □

Największy wspólny dzielnik liczb całkowitych a i b, zapisywany jako $\mathrm{NWD}(a, b)$, gdzie chociaż jedna z liczb a, b jest różna od 0, to taka największa liczba naturalna d, że $d \mid a$ i $d \mid b$. Oczywiście,

$$1 \leqslant \mathrm{NWD}(a, b) \leqslant \min(a, b).$$

Najmniejsza wspólna wielokrotność liczb $a, b > 0$, oznaczana przez $\mathrm{NWW}(a, b)$, to taka najmniejsza liczba dodatnia w, że $a \mid w$ i $b \mid w$. Zauważmy, że

$$\max(a, b) \leqslant \mathrm{NWW}(a, b) \leqslant ab.$$

Najmniejszą wspólną wielokrotność używamy na przykład podczas skracania ułamków. Weźmy następujący ułamek:

$$\frac{45}{60} = \frac{3 \cdot 15}{4 \cdot 15} = \frac{3}{4}.$$

Tutaj $\mathrm{NWD}(45, 60) = 15$.

9.2 Algorytm Euklidesa

Algorytm Euklidesa to algorytm wyznaczania największego wspólnego dzielnika dwu dodatnich liczb całkowitych.

1. Wczytaj liczby $a, b > 0$.
2. Oblicz r jako resztę z dzielenia a przez b.
3. Zastąp a przez b, zaś b przez r.
4. Jeżeli $b = 0$, to zwróć a w przeciwnym wypadku przejdź do punktu 2.

Przykład 9.2. Przebieg obliczenia $\mathrm{NWD}(1029, 1071)$.

$$\begin{array}{llll}
a = 1029 & b = 1071 & 1029 = 0 \cdot 1071 + 1029 & r = 1029 \\
a = 1071 & b = 1029 & 1071 = 1 \cdot 1029 + 42 & r = 42 \\
a = 1029 & b = 42 & 1029 = 24 \cdot 42 + 21 & r = 21 \\
a = 42 & b = 21 & 42 = 2 \cdot 21 + 0 & r = 0 \\
a = 21 & b = 0 & &
\end{array}$$

Algorytm zwraca $a = 21$.

9.3 Liczby pierwsze i rozkład na czynniki pierwsze

Każda liczba naturalna $a > 1$ ma przynajmniej dwa dodatnie dzielniki: 1 oraz a. *Liczba pierwsza* to taka liczba naturalna p, która posiada dokładnie dwa różne dzielniki: 1 oraz p. Oto lista wszystkich liczb pierwszych mniejszych od 100:

$$2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97.$$

Liczba złożona to liczba naturalna a, która nie jest pierwsza, a więc ma jakiś dodatni dzielnik różny od 1 i a. *Liczby względnie pierwsze* to takie liczby a i b, dla których $\mathrm{NWD}(a, b) = 1$.

Twierdzenie 9.3. *Liczb pierwszych jest nieskończenie wiele.*

Dowód. Załóżmy niewprost za Euklidesem, że liczb pierwszych jest skończenie wiele i są to: $p_1, \ldots, p_k$. Rozważmy liczbę

$$n = p_1 p_2 \ldots p_k + 1.$$

Jest ona oczywiście większa od każdej liczby p_i. Ponadto żadna z liczb pierwszych p_i nie dzieli n, bo przy dzieleniu przez p_i daje resztę 1. A zatem n, albo jest nową liczbą pierwszą, albo w rozkładzie n są nowe liczby pierwsze. Sprzeczność. □

Twierdzenie 9.4. *Dla dowolnych $0 \neq a, b \in \mathbb{Z}$ istnieją takie $n, m \in \mathbb{Z}$, że:*

$$an + bm = \mathrm{NWD}(a, b).$$

Lemat 9.5 (Lemat Euklidesa)**.** *Jeśli $n \mid ab$ i $\mathrm{NWD}(n, a) = 1$, to $n \mid b$.*

Dowód. Skoro $\mathrm{NWD}(a, n) = 1$, to z uwagi na 9.4, istnieją x, y takie, że $ax + ny = 1$. Mnożąc obie strony równości przez b otrzymujemy:

$$xab + ynb = b.$$

Z założenia wiemy, że n dzieli lewą stronę powyższej równości. Musi zatem dzielić też prawą. □

Twierdzenie 9.6 (Fundamentalne Twierdzenie Arytmetyki)**.** *Każda liczba naturalna $n > 1$ ma jednoznaczny (z dokładnością do kolejności) rozkład na iloczyn liczb pierwszych.*

Stwierdzenie 9.7. *Jeśli $0 < a, b \in \mathbb{N}$, $a = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \ldots p_k^{\alpha_k}$ i $b = p_1^{\beta_1} p_2^{\beta_2} \ldots p_k^{\beta_k}$, gdzie p_i są liczbami pierwszymi oraz $0 \leqslant \alpha_i, \beta_i \in \mathbb{N}$, to*

$$\mathrm{NWD}(a, b) = p_1^{\min(\alpha_1, \beta_1)} \cdot \ldots \cdot p_k^{\min(\alpha_k, \beta_k)},$$
$$\mathrm{NWW}(a, b) = p_1^{\max(\alpha_1, \beta_1)} \cdot \ldots \cdot p_k^{\max(\alpha_k, \beta_k)},$$
$$\mathrm{NWD}(a, b) \cdot \mathrm{NWW}(a, b) = ab.$$

Zadanie 9.8. Niech $a = 2^5 \cdot 3^7 \cdot 6^{10}$, $b = 2^4 \cdot 3^2 \cdot 5^{13} \cdot 4^6$. Oblicz $\mathrm{NWD}(a, b)$ i $\mathrm{NWW}(a, b)$?

Rozwiązanie. NWD i NWW wyznacza się bardzo łatwo, gdy mamy rozkład liczb na czynniki pierwsze. Tutaj prawie mamy ten rozkład. Prawie dlatego, że dla a liczby 2, 3 są pierwsze, ale 6 już nie. Wiemy, że $6 = 2 \cdot 3$. Dla b z kolei 2, 3 i 5 są pierwsze, ale 4 nie. Wiemy, że $4 = 2^2$. Stąd mamy następujące rozkłady na czynniki pierwsze:

$$a = 2^5 \cdot 3^7 \cdot 6^{10} = 2^5 \cdot 3^7 \cdot (2 \cdot 3)^{10} = 2^5 \cdot 3^7 \cdot 2^{10} \cdot 3^{10} = 2^{15} \cdot 3^{17},$$
$$b = 2^4 \cdot 3^2 \cdot 5^{13} \cdot 4^6 = 2^4 \cdot 3^2 \cdot 5^{13} \cdot (2^2)^6 = 2^4 \cdot 3^2 \cdot 5^{13} \cdot 2^{12} = 2^{16} \cdot 3^2 \cdot 5^{13}.$$

Zgodnie ze stwierdzeniem 9.7, aby policzyć $\mathrm{NWD}(a, b)$ bierzemy minimum przy każdym z czynników z rozkładu. W a liczba 2 jest w potędze 15, natomiast w b liczba 2 jest w 16 potędze. W NWD liczba 2 będzie zatem w 15 potędze i tak dalej. Ostatecznie mamy:

$$\mathrm{NWD}(a, b) = 2^{15} \cdot 3^2.$$

Nie pojawiła się tutaj liczba 5 bo w a jest ona w potędze 0, a 0 jest mniejsze od 13, no i $5^0 = 1$, a mnożenie przez 1 nic nie zmienia. Aby policzyć $\mathrm{NWW}(a, b)$ zgodnie ze stwierdzeniem 9.7 bierzemy maksimum przy każdym z czynników z rozkładu. W a liczba 2 jest w potędze 15, natomiast w b liczba 2 jest w 16 potędze. W NWD liczba 2 będzie zatem w 16 potędze i tak dalej. Ostatecznie mamy:

$$\mathrm{NWW}(a, b) = 2^{16} \cdot 3^{17} \cdot 5^{13}.$$

□

Zadanie 9.9. Oblicz $\mathrm{NWD}(10!, 6^9)$ oraz $\mathrm{NWW}(12^{18}, 18^{12})$.

Rozwiązanie. Na pierwszy rzut oka liczby w zadaniu są duże i nie widać jak za się zabrać, ale jak w zadaniu poprzednim znajdźmy rozkłady na czynniki pierwsze:

$$10! = 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 = 2 \cdot 3 \cdot 2^2 \cdot 5 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 2^3 \cdot 3^2 \cdot 2 \cdot 5 = 2^8 \cdot 3^4 \cdot 5^2 \cdot 7,$$
$$6^9 = (2 \cdot 3)^9 = 2^9 \cdot 3^9,$$
$$12^{18} = (2^2 \cdot 3)^{18} = 2^{36} \cdot 3^{18},$$
$$18^{12} = (2 \cdot 3^2)^{12} = 2^{12} \cdot 3^{24}.$$

Teraz widać, że

$$\mathrm{NWD}(10!, 6^8) = 2^8 \cdot 3^4, \qquad \mathrm{NWW}(12^{18}, 18^{12}) = 2^{36} \cdot 3^{24}.$$

□

10 Arytmetyka

10.1 Rozwiązywanie równań modularnych

Niech $0 < n \in \mathbb{N}$. Mówimy, że dwie liczby $a, b \in \mathbb{Z}$ przystają do siebie modulo n, co zapisujemy

$$a \equiv_n b \quad \text{wtedy i tylko wtedy, gdy} \quad a \bmod n = b \bmod n,$$

czyli gdy a, b dają tę samą resztę przy dzieleniu przez n. Równoważnie pisze się $17 \equiv_7 3$ albo $17 \bmod 7 = 3$ albo $17 \,\%\, 7 = 3$.

Dla dowolnych $a, b, c \in \mathbb{Z}$ oraz $0 < n \in \mathbb{N}$ zachodzi:

- $a \equiv_n a$,
- jeśli $a \equiv_n b$, to $b \equiv_n a$,
- jeśli $a \equiv_n b$ i $b \equiv_n c$, to $a \equiv_n c$.

Powyższe własności świadczą o tym, że przystawanie $\equiv_n$ modulo n jest relacją równoważności na zbiorze $\mathbb{Z}$. Dlatego czasem relacja ta nazywana jest równością modulo n. Okazuje się też, że relacja $\equiv_n$ jest zgodna z działaniami arytmetycznymi: dodawania, odejmowania i mnożenia, a więc jest kongruencją ze względu na te działania.

Stwierdzenie 10.1. *Dla dowolnych $a, b, c, d \in \mathbb{Z}$ oraz $0 < n \in \mathbb{N}$ zachodzi:*

(a) *jeśli $a \equiv_n b$ i $c \equiv_n d$, to $a + c \equiv_n b + d$,*

(b) *jeśli $a \equiv_n b$ i $c \equiv_n d$, to $a - c \equiv_n b - d$,*

(c) *jeśli $a \equiv_n b$ i $c \equiv_n d$, to $ac \equiv_n bd$.*

Zadanie 10.2. Oblicz $15^{999} + 3^8 + 6^{333} \bmod 7$.

Rozwiązanie. Ponieważ $15 \equiv_7 1$, więc na mocy 10.1(c) mamy $15 \cdot 15 \equiv_7 1 \cdot 1 = 1$. Zatem $15^{999} \equiv_7 1$. Teraz $3^8 = 9^4$. Wiemy, że $9 \equiv_7 2$. Korzystając z 10.1(c) i mnożąc tę kongruencję ze sobą stronami 4 razy widzimy, że $9^4 \equiv_7 2^4$. Tak więc otrzymujemy $3^8 \equiv_7 2^4 = 16 \equiv_7 2$. Dalej, podobnie w oparciu o 10.1(c) mamy $6^{333} \equiv_7 -1^{333} = -1$. Stąd ostatecznie $15^{999} + 3^8 + 6^{333} \bmod 7 = 1 + 2 - 1 = 2$. □

Zbiór reszt modulo n wraz z operacjami dodawania i mnożenia tworzy pierścień przemienny z jedynką $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \ldots, n-1\}$. Pierścień ten nie zawsze jest jednak ciałem bo nie zawsze możemy skracać w mnożeniu czynnik zachowując kongruencję. Na przykład:

$$2 \cdot 2 = 4 \equiv_6 10 = 2 \cdot 5,$$

ale $2 \not\equiv_6 5$. W równości modulo n możemy skracać czynniki względnie pierwsze z n.

Stwierdzenie 10.3. *Dla $a, b, d, n \in \mathbb{N}$ jeśli $0 < n$, $ad \equiv_n bd$ i $\mathrm{NWD}(d, n) = 1$, to $a \equiv_n b$.*

W takim piercieniu $\mathbb{Z}_n$ można rozwiązywać tzw. *równania modularne*. Dla $a, b \in \mathbb{Z}$, $a \neq 0$ rozwiązania równania modularnego

$$ax \equiv_n b,$$

z jedną niewiadomą x zależą od wielkości $\mathrm{NWD}(a, n)$ w następujący sposób:

- Jeśli $\mathrm{NWD}(a, n) = 1$,

  to istnieje nieskończenie wiele rozwiązań. Wszystkie one są postaci $x = x_0 + kn$, gdzie $0 \leqslant x_0 < n$ jest jakimś rozwiązaniem, a $k \in \mathbb{Z}$.

- Jeśli $\mathrm{NWD}(a, n) =: d > 1$,

  to równanie ma rozwiązanie wtedy i tylko wtedy, gdy również $d \mid b$. W tym przypadku rozwiązania równania $ax \equiv_n b$ pokrywają się z rozwiązaniami równania

$$\frac{a}{d}x \equiv_{\frac{n}{d}} \frac{b}{d}.$$

Zadanie 10.4. Podaj zbiór rozwiązań równania $16x \equiv_{40} 24$.

Rozwiązanie. Zaczynamy od policzenia $\mathrm{NWD}(16, 40) = 8$. Ponieważ $8 \mid 24$, to uzyskujemy nowe równanie $2x \equiv_5 3$, którego rozwiązania pokrywają się z oryginalnym. Teraz do 3 dodajemy tak długo 5 aż uzyskamy liczbę podzielną przez 2. Zobaczmy, że $3+5 = 8$ jest podzielne przez 2 i daje 4. Stąd zbiór rozwiązań naszego równania to $4 + 5k$ dla $k \in \mathbb{Z}$. Sprawdźmy, jak wstawimy za $x = 4$ to dostaniemy $8 \equiv_5 3$, jak wstawimy $x = 9$ to dostaniemy $18 \equiv_5 3$. □

Zadanie 10.5. Podaj zbiór rozwiązań równania $15x \equiv_6 11$.

Rozwiązanie. Zaczynamy od policzenia $\mathrm{NWD}(15, 6) = 3$. Ale $3 \nmid 11$, więc to równanie nie ma rozwiązań. □

10.2 Chińskie twierdzenie o resztach

Twierdzenie 10.6 (Chińskie twierdzenie o resztach)**.** *Niech* $0 < n_1, n_2, \ldots, n_k \in \mathbb{N}$ *będą parami względnie pierwsze, tzn.* $\mathrm{NWD}(n_i, n_j) = 1$ *dla* $i \neq j$*. Wówczas dla dowolnych* $a_1, a_2, \ldots, a_k \in \mathbb{Z}$ *istnieje dokładnie jedna liczba całkowita* x *taka, że* $0 \leqslant x < n_1 n_2 \cdot \cdots \cdot n_k$ *i*

$$\begin{aligned} x &\equiv_{n_1} a_1, \\ x &\equiv_{n_2} a_2, \\ &\vdots \\ x &\equiv_{n_k} a_k. \end{aligned}$$

W celu znalezienia rozwiązania układu równań z twierdzenia 10.6:

1. Sprawdzamy czy współczynniki n_i, $i = 1, \ldots, k$ są parami wzlędnie pierwsze. Jeśli nie, to 10.6 nie gwarantuje istnienia rozwiązania układu.

2. Obliczamy
$$N = n_1 n_2 \ldots n_k.$$

3. Obliczamy
$$N_i = \frac{N}{n_i}, \quad i = 1, \ldots, k.$$

4. Szukamy $t_i, x_i \in \mathbb{Z}$ (por. 9.4) takich, aby
$$\mathrm{NWD}(n_i, N_i) = n_i t_i + N_i x_i, \qquad i = 1, \ldots, k.$$

5. Najmniejszym rozwiązaniem układu jest
$$x = a_1 x_1 N_1 + a_2 x_2 N_2 + \cdots + a_k x_k N_k (\mathrm{mod}\ N).$$

Zadanie 10.7. Znajdź najmniejszą, nieujemną liczbę x, która przy dzieleniu przez 3 daje resztę 2, przy dzieleniu przez 5 daje resztę 3, a przy dzieleniu przez 7 daje resztę 2.

Rozwiązanie. Mamy do rozwiazania następujący układ równan modularnych:

$$\begin{aligned} x &\equiv_3 2, \\ x &\equiv_5 3, \\ x &\equiv_7 2. \end{aligned}$$

Sprawdzamy, najpierw że $\mathrm{NWD}(3,5) = \mathrm{NWD}(5,7) = \mathrm{NWD}(3,7) = 1$ bo liczby $3,5,7$ są pierwsze i parami różne. Zatem szukany x istnieje na mocy twierdzenia 10.6. Policzmy $N = 3 \cdot 5 \cdot 7 = 105$, następnie

$$N_1 = \frac{105}{3} = 35, \qquad N_2 = \frac{105}{5} = 21, \qquad N_3 = \frac{105}{7} = 15.$$

Teraz szukamy takich $t_i, x_i \in \mathbb{Z}$, aby

$$\begin{aligned} \mathrm{NWD}(3,35) &= 1 = 3t_1 + 35x_1 = 3 \cdot 12 + 35(-1), \\ \mathrm{NWD}(5,21) &= 1 = 5t_2 + 21x_2 = 5(-4) + 21 \cdot 1, \\ \mathrm{NWD}(7,15) &= 1 = 7t_3 + 15x_3 = 7(-2) + 15 \cdot 1. \end{aligned}$$

Szukanym rozwiązaniem jest

$$x = 2(-1) \cdot 35 + 3 \cdot 1 \cdot 21 + 2 \cdot 1 \cdot 15 = 23.$$

□

10.3 Małe twierdzenie Fermata

Twierdzenie 10.8 (Małe Twierdzenie Fermata)**.** *Dla dowolnej liczby pierwszej p i dowolnego $a \in \mathbb{Z}$ zachodzi:*

$$a^p \equiv_p a.$$

Wniosek 10.9. *Dla dowolnej liczby pierwszej p oraz takich liczb $a, m, n \in \mathbb{Z}$, że $\mathrm{NWD}(a,p) = 1$, zachodzi:*

$$a^{p-1} \equiv_p 1 \quad \textit{oraz} \quad a^n \equiv_p a^{(p-1)m + (n \bmod (p-1))} \equiv_p a^{n \bmod (p-1)}.$$

10.4 Twierdzenie Eulera

Dla liczby naturalnej n, przez $\varphi(n)$ oznaczmy ilość liczb ze zbioru $\{1, 2, \ldots, n\}$, które sa względnie pierwsze z n, tzn.

$$\varphi(n) = \big|\{m \in \mathbb{N} \colon 1 \leqslant m \leqslant n \text{ oraz } \mathrm{NWD}(m,n) = 1\}\big|.$$

Funkcję tę nazywamy *funkcją Eulera*. Policzmy wartość tej funkcji dla liczby 10. Musimy znaleźć wszystkie liczby względnie pierwsze z 10, mniejsze od 10:

$$\varphi(10) = \big|\{1, 3, 7, 9\}\big| = 4.$$

Stwierdzenie 10.10. *Jeśli* $n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k}$, *gdzie* p_i *to liczby pierwsze i* $1 \leqslant \alpha_i$, *to wtedy*

$$\begin{aligned}\varphi(n) &= \varphi(p_1^{\alpha_1})\varphi(p_2^{\alpha_2})\dots\varphi(p_k^{\alpha_k}) \\ &= p_1^{\alpha_1}\Big(1-\frac{1}{p_1}\Big)p_2^{\alpha_2}\Big(1-\frac{1}{p_2}\Big)\dots p_k^{\alpha_k}\Big(1-\frac{1}{p_k}\Big) \\ &= n\prod_{p|n}\Big(1-\frac{1}{p}\Big).\end{aligned}$$

Twierdzenie 10.11 (Twierdzenie Eulera)**.** *Jeśli liczby* a, n *są względnie pierwsze, tzn. jeśli* $\mathrm{NWD}(a,n) = 1$, *to*

$$a^{\varphi(n)} \equiv_n 1.$$

Dla liczby pierwszej p zawsze mamy $\varphi(p) = p - 1$ bo wszystkie liczby mniejsze od p są z nią względnie pierwsze. Jeśli $\mathrm{NWD}(a,p) = 1$, to z twierdzenia 10.11 otrzymujemy $a^{p-1} \equiv_p 1$. Zatem, jak widać małe twierdzenie Fermata 10.8 wynika z twierdzenia Eulera 10.11.

Zadanie 10.12. Jaka jest ostatnia cyfra liczby 99^{44}?

Rozwiązanie. Aby wyznaczyć ostanią cyfrę liczby wystarczy policzyć jaka jest reszta z dzielenia jej przez 10. Liczba 99 dzieli się tylko przez 3 i 11, zatem jest względnie pierwsza z 10, to znaczy, $\mathrm{NWD}(99,10) = 1$. Możemy zatem zastosować twierdzenie 10.11 podstawiając za $a = 99$, a za $n = 10$. Mamy wtedy $99^4 \equiv_{10} 1$, bo $\varphi(10) = 4$ policzyliśmy wcześniej. Tak więc

$$99^{44} = (99^4)^{11} \equiv_{10} 1^{11} = 1.$$

Ostatnia cyfra to 1. □

11 Teoria grafów

Zacznijmy od zadania, które łatwo się formułuje, ale nie tak łatwo rozwiązuje.

Zadanie 11.1. Na przyjęciu spotkało się 6 osób. Uzasadnij, że wśród nich są albo 3 osoby znające się nawzajem, albo 3 osoby, z których żadna nie zna pozostałych dwóch.

Rozwiązanie. Oznaczmy osoby jako punkty. Punkty reprezentujące te osoby, które się znają łączymy linią ciągłą, natomiast te, które się nie znają, linią przerywaną. Uzasadnienie będzie polegało na wskazaniu trójkąta, którego wszystkie 3 boki są albo liniami ciągłymi, albo przerywanymi.

Wybierzmy dowolny punkt i oznaczmy go v. Wychodzi z niego 5 linii. Możemy przyjąć, że 3 z nich są ciągłe. Dla przerywanych rozumowanie biegnie analogicznie. Oznaczmy odpowiednie wierzchołki jako x, y, z. Jeśli jakieś 2 punkty spośród x, y, z są połączone linią ciągłą, na przykład x z y, to mamy ciągły trójkąt v, x, y. W przeciwnym razie każde 2 z punktów x, y, z są połączone linią przerywaną i otrzymujemy przerywany trójkąt. □

Rysunki za pomocą, których rozwiązywalliśmy zadanie 11.4 o przyjęciu to grafy. Teoria grafów, jak się wkrótce przekonamy, pomaga rozwiązywać wiele różnych skomplikowanych problemów. Jej najważniejsze osiągnięcia były rezultatem prób rozwiązywania konkretnych zadań praktycznych.

Niech V będzie niepustym zbiorem i niech E będzie multizbiorem (zbiorem z powtórzeniami) co najwyżej dwu-elementowych podziorów zbioru V, czyli

$$E = \{\{v, w\} \colon v, w \in V\}.$$

Elementy zbioru V będziemy nazywać *wierzchołkami* (ang. vertices) lub czasem *węzłami* albo *punktami*, natomiast elementy zbioru E *krawędziami* (ang. edges). Strukturę

$$\mathbb{G} = \langle V, E \rangle$$

będziemy nazywać *grafem*. Jeżeli w grafie $\mathbb{G}$ dla wierzchołków $v, w \in V$ istnieje krawędź je łącząca, oznaczana jako $vw = \{v, w\} \in E$, to mówimy, że wierzchołki v, w są *sąsiednie*. Mówimy, że wierzchołek $v \in V$ *incyduje* z krawędzią $e \in E$, gdy krawedź e wychodzi z wierzchołka V, czyli formalnie $v \in e$. Liczba krawędzi incydentnych z wierzchołkiem v to *stopień wierzchołka* v w grafie $\mathbb{G}$ i oznaczana jest przez $\deg(v)$. Przyjęta definicja dopuszcza krawędzie postaci vv, czyli *pętle* oraz występowanie więcej niż jednej krawędzi pomiędzy dwoma wierzchołkami, czyli *krawędzie wielokrotne*. Pętla powoduje zwiększenie stopnia wierzchołka o 2.

Graf bez pętli i krawędzi wielokrotnych to *graf prosty*. Wówczas zbiór krawędzi

$$E = \{\{v, w\} \colon v, w \in V, v \neq w\}.$$

jest rodziną dwu-elementowych podzbiorów zbioru V.

Stwierdzenie 11.2. *Jeśli $\mathbb{G} = \langle V, E \rangle$ jest grafem prostym, to*

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2|E|.$$

Dowód. Każda krawędź incyduje z dwoma wierzchołkami. Zliczając krawędzie incydentne do kolejnych wierzchołków, a następnie sumując te wartości, każda krawędź vw zostanie zliczona dwa razy: raz przy rozpatrywaniu wierzchołka v, a drugi raz przy w. □

Jeśli graf $\mathbb{G}$ miałby nieparzyście wiele wierzchołków o nieparzystym stopniu to suma $\sum_{v \in V} \deg(v)$ byłaby nieparzysta, wbrew temu, co mówi 11.2.

Wniosek 11.3. *Liczba wierzchołków o nieparzystym stopniu w grafie prostym jest parzysta.*

Wykorzystując wniosek 11.3 możemy szybko rozwiązać następujące zadanie.

Zadanie 11.4. Na przyjęciu spotkało się 51 osób. Uzasadnij, że wśród nich jest osoba, która zna parzystą ilość osób.

Rozwiązanie. Niech osoby z przyjęcia będą wierzchołkami grafu. Gdy dwie osoby znają się to odpowiednie wierzchołki łączymy krawędzią. Szukamy wierzchołka o parzystym stopniu. Ponieważ w grafie jest nieparzysta ilość wierzchołków, a z wniosku 11.3 wiemy, że wierzchołków o nieparzystym stopniu jest parzyście wiele, więc wierzchołków o parzystym stopniu jest nieparzyście wiele. Najmniejsza naturalna liczba nieparzysta to 1, zatem na przyjęciu musi być przynajmniej jedna taka osoba jak poszukiwana. □

Graf $\mathbb{G} = \langle V, E \rangle$ nazywamy *skierowanym*, gdy

$$E = \{(v, w) \colon v, w \in V\} \subseteq V \times V,$$

czyli gdy krawędzie to pary uporządkowane. W takim grafie rysujemy zwykle strzałki, aby odzwierciedlić informację o początku i końcu krawędzi. Dodatkowo dla grafu może być określona funkcja

$$w \colon E \longrightarrow \mathbb{R}$$

przyporządkowująca krawędziom grafu liczby, zwane w tym kontekście *wagami*. Graf razem z taką funkcją nazywa się wtedy *grafem ważonym*.

Graf pusty to graf bez krawędzi. *Antyklika* lub graf *niezależny* to inne nazwy grafu pustego. Antyklikę o n wierzchołkach oznaczać będziemy przez $\mathcal{A}_n$.

Graf pełny to graf, w którym każde dwa wierzchołki połączone są krawędzią. Graf pełny nazywany jest także *kliką* i oznaczany jest przez $\mathcal{K}_n$, gdzie n jest liczbą jego wierzchołków. Liczba krawędzi w klice $\mathcal{K}_n$ wynosi

$$\frac{n(n-1)}{2}.$$

Graf dwudzielny, w którym zbiór wierzchołków V da się podzielić na dwa rozłączne podzbiory V_1 oraz V_2 tak, by żadne dwa wierzchołki w obrębie tego samego podzbioru V_i nie były sąsiadami. Podział taki nie jest jednoznaczny bo na przykład w antyklice dowolny podział zbioru wierzchołków na dwa podzbiory jest podziałem dwudzielnym. *Pełny graf dwudzielny* to graf dwudzielny, w którym każdy wierzchołek z V_1 jest połączony z każdym wierzchołkiem z V_2. Pełny graf dwudzielny oznaczać będziemy przez $\mathcal{K}_{r,s}$, gdzie r jest rozmiarem V_1, a s rozmiarem V_2.

11.1 Trasy, ścieżki, drogi i cykle

Trasą (*marszrutą*) w grafie $\mathbb{G}$ z wierzchołka w do wierzchołka u to skończony ciąg krawędzi postaci

$$wv_1, v_1v_2, \ldots, v_{k-1}u.$$

W skrócie trasę taką oznaczamy przez

$$w \to v_1 \to v_2 \to \cdots \to v_{k-1} \to u.$$

Wierzchołek w nazywać będziemy *początkowym*, a u *końcowym*. *Długość* trasy to ilość jej krawędzi, w naszym wypadku wynosi ona k. Trasę, w której krawędzie są parami różne, nazywamy *ścieżką*. Zauważmy, że jeśli wierzchołki trasy są parami różne to, jej krawędzie też muszą być parami różne. Gdy wierzchołki ścieżki (trasy) są parami różne to nazywamy ją *drogą*. Mówimy, że trasa, ścieżka lub droga

jest *zamknięta*, gdy wierzchołek początkowy pokrywa się z końcowym, czyli $w = u$. Zamkniętą drogę zawierającą co najmniej jedną krawędź nazywamy *cyklem*. Zauważmy, że pętla i para krawędzi wielokrotnych jest cyklem.

Pojęcie trasy ma sens również w grafie skierowanym, należy jednak wówczas uwzględnić skierowanie krawędzi.

Graf jest *spójny*, gdy między każdymi dwoma jego wierzchołkami istnieje ścieżka. Wierzchołek *izolowany* to wierzchołek nie posiadający sąsiadów.

11.2 Drzewa

Drzewo to graf spójny nie zawierający cykli. *Las* to suma drzew, czyli graf nie zawierający cykli jako podgrafy. *Liść* to wierzchołek o stopniu 1. *Gwiazda* to drzewo, w którym co najwyżej jeden wierzchołek nie jest liściem.

Twierdzenie 11.5. *Dla grafu $\mathbb{G} = \langle V, E \rangle$ następujące warunki są równoważne:*

(i) *$\mathbb{G}$ jest drzewem.*

(ii) *$\mathbb{G}$ nie zawiera cykli i ma $|V| - 1$ krawędzi.*

(iii) *$\mathbb{G}$ jest spójny i ma $|V| - 1$ krawędzi.*

(iv) *$\mathbb{G}$ jest spójny, zaś usunięcie dowolnej krawędzi tworzy dokładnie dwie składowe.*

(v) *Dowolne dwa wierzchołki grafu $\mathbb{G}$ są połączone dokładnie jedną drogą.*

(vi) *$\mathbb{G}$ nie zawiera cykli, lecz dodanie dowolnej nowej krawędzi tworzy dokładnie jeden cykl.*

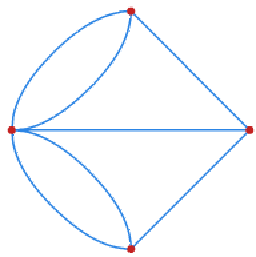
11.3 Cykle Eulera

W 1736 roku Leonhard Euler stanął przed następującym problemem. W Królewcu (wówczas Konigsbergu) na rzece Pregole, na której są dwie wyspy wybudowano siedem mostów łączących wyspy ze sobą oraz z oboma brzegami rzeki. Układ mostów został przedstawiony na rys. 6.

Rysunek 6: Mapa mostów w Królewcu.

Pytanie, jakie zostało postawione Eulerowi, to czy można tak ułożyć spacer po wszystkich mostach Królewca, by po każdym przejść tylko raz i wrócić do punktu startowego. Euler oczywiście odpowiedział na zadane mu pytanie.

Powyższy problem można przedstawić w języku grafów. Niech każdy spójny kawałek lądu w Królewcu odpowiada wierzchołkowi. Otrzymamy w ten sposób dwa wierzchołki odpowiadające wyspom oraz dwa obu brzegom Pregoły. Most pomiędzy dwoma kawałkami lądu będziemy interpretować jako krawędź łączącą wierzchołki odpowiadające tym skrawkom lądu. W ten sposób otrzymamy graf (nie będący grafem prostym) jak na rys. 7.



Rysunek 7: Graf połączeń mostami w Królewcu.

Ścieżka Eulera to zamknięta ścieżka przechodząca przez każdą krawędź grafu. Niektórzy nazywają tę ścieżkę cyklem, ale wierzchołki mogą się tu powtarzać. Mówimy, że graf jest *eulerowski*, gdy posiada ścieżkę Eulera. Natomiast graf jest *półeulerowski*, gdy nie jest eulerowski, ale istnieje otwarta ścieżka przez każdą krawędź tego grafu. W literaturze można spotkać określenie *cykl Eulera*, jednak w terminologii jaką przyjęliśmy byłoby to mylące.

Twierdzenie 11.6. *Graf $\mathbb{G} = \langle V, E\rangle$ jest eulerowski wtedy i tylko wtedy, gdy jest spójny i stopień każdego wierzchołka jest parzysty.*

Stwierdzenie 11.7. *Graf $\mathbb{G} = \langle V, E\rangle$ jest półeulerowski wtedy i tylko wtedy, gdy jest spójny i ma dokładnie dwa wierzchołki o nieparzystych stopniach.*

Twierdzenie 11.8. *Niech $\mathbb{G} = \langle V, E\rangle$ będzie spójnym grafem planarnym. Wówczas w dowolnej planarnej reprezentacji grafu $\mathbb{G}$ liczba regionów (obszarów, na jakie krawędzie grafu dzielą płaszczyznę) jest równa*

$$|S| = |E| + |V| + 2.$$

11.4 Cykle Hamiltona

Inny, ciekawy problem można przedstawić na przykładzie firmy rozwożącej przesyłki. Dotyczy on pracy kuriera mającego rozwieźć przesyłki do odbiorców, w ten sposób by odwiedzić każdego klienta jedynie raz, a na końcu wrócić do siedziby firmy. Jest to tzw. problem komiwojażera.

Cykl Hamiltona to cykl przechodzący przez wszystkie wierzchołki grafu, czyli zamknięta trasa (ścieżka) odwiedzająca każdy wierzchołek dokładnie raz. *Graf hamiltonowski* to graf posiadający cykl Hamiltona. *Droga Hamiltona* to droga przechodząca przez wszystkie wierzchołki grafu. Graf, w którym nie ma cyklu Hamiltona, ale jest droga Hamiltona nazywamy *półhamiltonowskim.*

W odróżnieniu od grafów eulerowskich, grafy hamiltonowskie nie posiadają prostej i szybkiej w użyciu charakteryzacji. Nie znana jest żadna metoda, pozwalająca szybko (tzn. w czasie wielomianowym) stwierdzić czy dany graf jest hamiltonowski. Są natomiast znane pewne warunki wystarczające na to, by graf był hamiltonowski.

Twierdzenie 11.9 (Ore 1960)**.** *Jeśli w grafie prostym $\mathbb{G} = \langle V, E\rangle$ o co najmniej 3 wierzchołkach dowolne dwa niesąsiednie wierzchołki v i w spełniają*

$$\deg(v) + \deg(w) \geqslant |V|,$$

to graf $\mathbb{G}$ jest hamiltonowski.

11.5 Twierdzenia Halla

Mamy dany skończony zbiór dziewcząt, z których każda zna pewną ilość chłopców. Jakie warunki muszą być spełnione, aby każda dziewczyna mogła wyjść za mąż za któregoś ze znanych jej chłopców. Problem ten nazwywany jest problemem kojarzenia małżeństw.

Twierdzenie 11.10 (Hall 1935)**.** *Warunkiem koniecznym i dostatecznym na to, by problem kojarzenia małżeństw miał rozwiązanie, jest, by dla każdego zbioru k dziewcząt, wszystkie one łącznie znały co najmniej k chłopców dla $1 \leqslant k \leqslant m$, gdzie m to całkowita ilość dziewcząt.*

11.6 Twierdzenia Mengera

Drogi prowadzące z wierzchołka v do wierzchołka w w grafie nazywamy *krawędziowo rozłącznymi*, gdy żadne dwie z nich nie mają wspólnej krawędzi. Zbiorem *vw-rozspajającym* grafu nazwiemy taki zbiór krawędzi E, że każda droga prowadząca z wierzcholka v do wierzchołka w zawiera jakąś krawędź ze zbioru E.

Twierdzenie 11.11 (Menger 1927)**.** *Maksymalna ilość dróg krawędziowo rozłącznych łączących dwa różne wierzchołki v i w grafu spójnego jest równa minimalnej ilości krawędzi w zbiorze vw-rozspajającym.*

Twierdzenie 11.12. *Twierdzenie Halla wynika z twierdzenia Mengera.*

Literatura

[1] Graham, R. L., Knuth, D. E., Patashnik, O. *Matematyka konkretna*, Państwowe Wydawnictwo Naukowe, Warszawa, 1996.

[2] Lipski, W. *Kombinatoryka dla programistów*, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa, 2004.

[3] Pałka, Z., Ruciński, A. *Wykłady z kombinatoryki*, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa, 1998.

[4] Ross, K. A., Wright, Ch. R. B. *Matematyka dyskretna*, Państwowe Wydawnictwo Naukowe, Warszawa, 1998.

[5] Wilson, R. J. *Wprowadzenie do teorii grafów*, Państwowe Wydawnictwo Naukowe, Warszawa, 1998.